

die-spieltruhe.de

Ihre Spezialisten für Spiele in Bibliotheken



- ▶ Bestandsaufbau und Medienpflege
- ▶ Bibliotheks-Grundbestand
- ▶ Eignungsprüfung für die Ausleihe
- ▶ Neuheiten-Empfehlungen
- ▶ Webinare

- ▶ Ersatzteilservice
- ▶ Zähllisten zur Vollständigkeitsprüfung
- ▶ Dublettenkontrolle
- ▶ Spieleschutz für lange Lebensdauer
- ▶ X-Rechnung und Metadaten

**Mit Sicherheit
die besten Spiele!**

2024





Einfach, sicher, zuverlässig!

Seit über 20 Jahren befassen wir uns voller Begeisterung mit dem Medium Spiel, das mehr als jedes andere Medium Fähigkeiten ausbaut und verankert, Kompetenzen stärkt und Lernerfolge nachweislich beschleunigt.

SPIELETESTS

Unsere Spieltests berücksichtigen besonders die für die Ausleihe wichtigen Eventualitäten, weil nicht alles, was hübsch aussieht, sich auch für die Ausleihe eignet.

Mit unseren Empfehlungen treffen Sie immer eine gute Wahl, denn wir trennen die Spreu vom Weizen, sorgen für Überblick und geben Ihnen Einkaufssicherheit!

SERVICE ONLINE - 24/7

Wenn Sie Spiele bei uns bestellen, können Sie Spielanleitungen und Verbrauchsmaterialien wie z. B. Wertungsblöcke kostenlos herunterladen und ausdrucken. Mit wenigen Klicks können Sie einfach und bequem Ersatzteile herstellerübergreifend und zentral bestellen und werden zeitnah und umfassend über Neuigkeiten aus der Welt der Brettspiele informiert.

STANDING-ORDER

Wenn Sie selbst wenig Zeit für den Bestandsaufbau haben, können Sie unseren Standing-Order-Service nutzen: Sie geben uns Ihr Budget vor, nennen uns Ihre Rahmenbedingungen und wir erstellen Ihnen einen unverbindlichen Vorschlag, welche Spiele aus diesem Katalog für Sie die richtigen sind.

Ihre Vorteile:

Neben der Zeitersparnis und der Sicherheit, nur wirklich ausleihfähige Spiele einzukaufen, ist die **Lieferung aller Standing-Order-Bestellungen kostenfrei!**

Interessiert?

Dann nehmen Sie einfach kurz Kontakt mit uns auf - wir freuen uns auf Sie!

Martina & Andreas Silbermann

die-spieltruhe.de

Ihre Spezialisten für Spiele in Bibliotheken
Am Weinberg 5 · 82487 Oberammergau
Telefon: 08822 / 94873-0
Telefax: 08822 / 94873-29
Mail: info@die-spieltruhe.de





Ihre Spezialisten für Spiele in Bibliotheken



SpielTruhe-Webinare

Erleben Sie live in lockerer Runde hervorragende Brettspiel-Neuheiten für Bibliotheken. Im Chat beantworten wir persönlich Ihre Fragen!

Die Auswahl gibt Ihnen einen Überblick über die in diesem Empfehlungskatalog vorgestellten „besten Spiele des Jahrgangs“.

Vorgestellt wird ein repräsentativer Querschnitt besonders attraktiver Spiele für jedes Alter. Alle Neuheiten wurden auf Eignung für die Ausleihe getestet. Die besten stellen wir Ihnen in diesem Katalog und auszugsweise in unseren Webinaren vor.

Sie erfahren, wie gespielt wird und erhalten detaillierte Einblicke in Qualität und Menge des Spielmaterials. Wir geben Ihnen Informationen zum Einsatz der Spiele bei den jeweiligen Zielgruppen und Insidertipps zu Spielschutz und Bestandserhalt.

Lassen Sie sich von unserer Begeisterung anstecken und lernen Sie faszinierende neue Ideen und Spiele kennen. Überzeugen Sie sich davon, dass die Neuheiten gut verarbeitet und stabil genug sind, um den harten Alltag der Ausleihe zu überstehen.

Für SpielTruhe-Kund*innen ist die Teilnahme gratis! Nicht-Kunden dürfen einmalig kostenfrei dabei sein, danach beträgt die Teilnahmegebühr 50,- €.

Termine und Anmeldeunterlagen finden Sie auf www.die-spieltruhe.de/Webinare oder Sie scannen den nebenstehenden QR-Code. Auf der Website finden Sie auch Infos zu technischen Voraussetzungen und Antworten auf weitere Fragen.



Inhalt

ALLGEMEINE INFOS

Alle Spiele im Findex	51
die SpielTruhe: im Internet	48 - 49
die SpielTruhe: Rundum-Service	4 - 5
Fortbildungen	3
Prüfung auf Eignung für die Ausleihe	5, 48
Recherchieren im SpielTruhe-Webshop	48 - 50
Services und Bearbeitungskosten	4, 50
Spielanleitungen ausdrucken	5, 48
Spielersatzteile bestellen	5, 48
Standing-Order	2, 50

SPIELE-GRUNDBESTAND

Familie und Party	12 - 13
Kinder	6 - 7
Lernen	8 - 9
tiptoi	10 - 11

SPIELE-NEUHEITEN

Abenteurer und Ermittler	44 - 45
Familien- und Party	28 - 35
Kinder	14 - 23
Lernen	24 - 27
tiptoi	46

SPIELE-SPEZIAL:

Bestseller	36 - 41
Brainbox – Spiel dich schlau!	9, 24 - 26, 47
Klassensätze ausleihfertig	47
Kleinformatige Spiele	42 - 43

Bildnachweis: Die Rechte für die Produktabbildungen liegen bei den Verlagen. Die Fotos sind eigene Werke sofern nicht anders angegeben: AdobeStock (S. 1, 8, 14, 18, 24, 42), Haba (S. 5), istockphoto (S. 52), Pegasus (S. 28, 52), picture alliance (S.52), Ravensburger (S. 46).



Die SpielTruhe-Services:

Wir liefern Spiele unbearbeitet oder professionell für die Ausleihe vorbereitet.



FIT-TO-PLAY:

► **Umfassende Spielvorbereitung: 11,90 €**
Dieser Service reduziert die Einarbeitung für Sie auf ein Minimum und umfasst

- **Komplettfolierung**
- **Inhaltsangabe**
- **META-Daten**
- **Vorkonfektionierung**

Alle Spielteile werden aus den Stanztafeln herausgelöst, auf Vollständigkeit überprüft und in stabile Druckverschlussbeutel verpackt.

Nicht benötigte Folien und Kartonagen werden umweltgerecht entsorgt.

Bitte beachten Sie:

Die Endkonfektionierung, Zusammenbau oder Bekleben von Spielteilen ist nicht enthalten.

EINZELBEARBEITUNGEN

- **Komplettfolierung der Spieleschachtel: 9,20 €**
Schachteldeckel und -boden werden mit einer fast unsichtbaren Folie bis in die Innenseiten eingebunden. Damit ist das Spiel abwaschbar, desinfizierbar und besitzt einen UV-Schutz gegen Ausbleichen. Die Folie vermindert das Beschädigungsrisiko und schützt vor Abrieb, Bruch, Ablösung und Verformung. Die besondere Folie verhindert, dass sich Deckel und Boden ansaugen, sodass die Spiele leicht zu öffnen und zu schließen sind.
- **Inhaltsangabe: 1,40 € / 1,60 €**
Das Spielmaterial wird vollständig identifizierbar als Teilezählliste aufgeführt. Damit ist die Ersatzteilbestellung für zu ersetzende Einzelteile per Mausclick im Onlineshop möglich. Die Inhaltsangabe wird je nach Wunsch in den Schachteldeckel einfoliert (1,60 €) oder als Word-Dokument gemailt (1,40 €).
- **META-Daten: 0,80 €**
Für die schnelle und einfache Titelaufnahme liefern wir digitale Katalogdaten für alle üblichen Datenformate wie z.B. MAB, MAB-ASCII, MARC-21 und andere.
- **Etikett auf dem Schachteldeckel einfoliert: 1,40 €**
Wählen Sie zwischen „Bitte Spielteile vor der Ausleihe zählen“ und „Bitte ... zählen + Spielalter + Kategorie (Familie/Kinder ...)“
- **Batterieausstattung: 8,90 €**
- **Buchfolierung: 5,80 €**

Versandkostenpauschale pro Bestellung: 6,90 €





PRÜFUNG AUF EIGNUNG FÜR DIE AUSLEIHE

Sie wollen Spiele im Bestand haben, die aktuell und beliebt sind. Dabei sollen die Spiele lange attraktiv bleiben – inhaltlich und äußerlich – und falls nötig, sollen dafür Ersatzteile verfügbar sein.

Welches Spiel unter diesen Umständen für die Ausleihe geeignet ist, zeigt der SpielTruhe-Test. Die Bewertung erfolgt unter Berücksichtigung der Anforderungen öffentlicher Einrichtungen und wird nach dem deutschen Schulnotensystem bewertet (von 1 = sehr gut bis 6 = ungeeignet). Ein Stern bei der Note weist auf Besonderheiten hin, die zusätzlich erläutert werden. Die Bewertungsnoten der Eignung für die Ausleihe finden Sie in diesem Katalog im „GELBEN KASTEN“ neben der Spielbeschreibung oder auf www.die-spieltruhe.de beim Spiel unter „Produktinformationen“.

AMIGO		
Alter: ab 5	Spieler: 1-4	Dauer: 15 Min.
Eignung: 2		
Stülpkarton: 30 x 30 x 7 cm		
32,39 €		
Best.Nr. 03-336		

Beispiel: „Zauberberg“ von Amigo

- ← Verlag
- ← Ludografische Angaben
- ← Eignung für die Ausleihe
- ← Verpackung / Schachtelmaße
- ← Preis inkl. Rabatt
- ← Bestellnummer

Die Testkriterien umfassen:

- ▶ Verpackung, Anmutung, Haptik
- ▶ Materialqualität, Materialmenge
- ▶ Hygiene, Verletzungsrisiko
- ▶ Funktionalität, Robustheit, Beschädigungsrisiko
- ▶ Zählbarkeit und Identifizierbarkeit von Spielteilen
- ▶ Verständlichkeit und Lesbarkeit der Anleitung
- ▶ Spannungsbogen und Wiederspielreiz

ANLEITUNGEN UND ERSATZTEILE

- ▶ Rufen Sie www.die-spieltruhe.de auf.
- ▶ Geben Sie im Suchfeld den Titel, die EAN oder die SpielTruhe Bestellnummer ein.
- ▶ Wird der gewünschte Artikel angezeigt, wählen Sie „Dokumente & Ersatzteile“.
- ▶ Dokumente wie zum Beispiel Anleitungen können geöffnet, heruntergeladen oder ausgedruckt werden.

Um Ersatzteile zu bestellen, klicken Sie auf **„ERSATZTEILE BESTELLEN“**. Es öffnet sich der Bestellbogen.

Löschen Sie aus der Liste der bestellbaren Spielteile alle Teile, die Sie nicht benötigen, sodass nur die Teile übrigbleiben, die Sie bestellen möchten. Klicken Sie auf **„BESTELLUNG ABSCHICKEN“**.

Preis pro Ersatzteil pauschal: 1,10 €

(es entstehen keine weiteren Kosten)

Preis für Teile mit Mechanik oder Elektronik pauschal: 6,80 €

Standard-Zubehör und Materialien zum Schützen und Verpacken finden Sie im Hauptmenü in der Rubrik „ZUBEHÖR“. Dort finden Sie Chips, Würfel, Nuggets, Sanduhren, Spielfiguren, Standfüße, Spielgeld, Plastikbeutel, Bildkartentaschen, Klemmhaken und vieles mehr.





DER GRUNDBESTAND FÜR IHRE EINRICHTUNG

Dauerbrenner mit bester Eignung und hoher Ausleihfrequenz!

Diese Auswahl unterstützt Sie bei der Bestandskontrolle und ist die Übersicht der Spiele, die im Grundbestand einer öffentlichen Einrichtung nicht fehlen sollten.

Zu jeder Spiele-Empfehlung finden Sie detaillierte Informationen und weitere Abbildungen auf

www.die-spieltruhe.de

Hotline: +49 (88 22) 94873-0



die SpielTruhe
Mit Sicherheit die besten Spiele

EMPFEHLUNGEN

KATEGORIEN

- 2024 Empfehlungen Frühjahr
- Grundbestand Kinder
- Grundbestand Lernspiele
- Grundbestand Party/Familie
- Grundbestand tiptoi

Kategorie:

> Empfehlungen:
Grundbestand Kinder



Grundbestand Kinderspiele



**Meine ersten Spiele:
Ente Hut, alles gut!**
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 12-334
22,49 €



**Wir spielen
Baustelle**
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 29-135
25,19 €



Cluedo Junior
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 13-328
26,99 €



**Da ist der
Wurm drin**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 50-079
24,29 €



**Zicke Zacke
Hühnerkacke**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 50-010
24,29 €



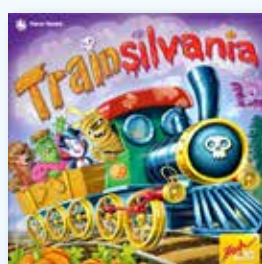
Coco Crazy
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-624
26,99 €



Zauberberg
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 03-336
32,39 €



Catan: Junior
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 09-343
24,29 €



Transilvania
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 50-206
17,99 €



Twister
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 13-134
26,09 €



Informationen: www.die-spieltruhe.de

> Empfehlungen: Grundbestand Kinder



Obstgarten
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 12-077
35,99 €



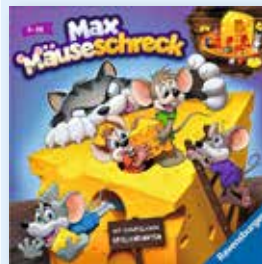
Tempo, kleine Schnecke!
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-021
26,99 €



Carla Caramel
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 60-542
26,99 €



Lotti Karotti
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-664
26,99 €



Max Mäuseschreck
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-693
28,79 €



Tempo, kleine Klapperschlange!
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-629
23,39 €



Dragomino
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 22-388
25,19 €



Gigamon
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 119-013
19,79 €



Wasserdrachen
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 12-351
22,49 €



Die Schule der magischen Tiere:
Nicht zu fassen!
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 09-905
19,79 €



Mysterium Kids:
Der Schatz von Kapitän Buh
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 06-730
30,59 €



Spinderella
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 50-029
28,79 €



Das Nilferd in der Achterbahn: Kids
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 29-681
25,19 €



Activity Junior
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 27-091
33,52 €



Unluck! Kids:
Detektivgeschichten
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 06-683
26,99 €



DER GRUNDBESTAND FÜR IHRE EINRICHTUNG

Brettspiele fördern kognitive und soziale Fähigkeiten – und Ausleihzahlen!

Die Entwicklung exekutiver Funktionen wie Impulskontrolle, Arbeitsgedächtnis und kognitiver Flexibilität sind wichtige Voraussetzungen zur Selbst-Steuerung und -Organisation. Im Spiel werden Aufmerksamkeit, Erinnerung, Kreativität, Planung, Orientierung und Wille entwickelt und gestärkt.



Zu jeder Spiele-Empfehlung finden Sie detaillierte Informationen und weitere Abbildungen auf

www.die-spieltruhe.de

in der Kategorie
EMPFEHLUNGEN
Grundbestand Lernspiele



Grundbestand Lernspiele



**Meine ersten Spiele:
Berufe Memo**
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 12-933
22,49 €



**Meine ersten Spiele:
Erster Obstgarten**
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 12-025
22,49 €



Ludanimo
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 298-088
36,49 €



Trucky 3
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 90-062
26,99 €



Monopoly Junior
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 13-029
26,99 €



**Logic! Games:
Wo ist Wanda?**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 12-1281
22,49 €



**Rund um
den Verkehr**
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-522
16,19 €



**Das Taschengeld-
Spiel**
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 05-678
24,29 €



**Woozle Goozle:
Schlaukopf 3001**
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 26-048
16,19 €



Alarm!
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 79-950
14,85 €



Informationen: www.die-spieltruhe.de

> Empfehlungen: Grundbestand Lernspiele



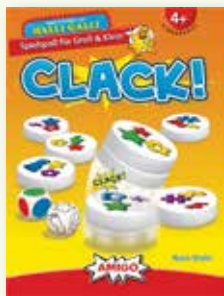
**Fädelspiel
Feuerwehr**
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 12-1150
25,19 €



Little Action
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 298-092
19,71 €



Colorama
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-344
24,29 €



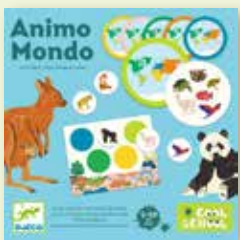
Clack!
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 03-283
15,29 €



**Gewusel
im Garten**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 90-067
20,69 €



Kunterbunt
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 90-091
17,99 €



Animo Mondo
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 298-096
13,05 €



Entdecke die Welt
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-349
16,19 €



Felix Wackelnix
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-975
31,49 €



**Fisch-Alarm im
Froschteich**
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 90-069
26,99 €



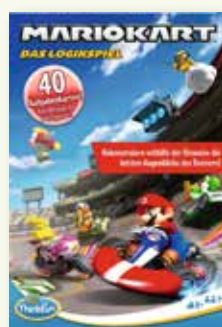
Kuschel-Kolonien
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 90-063
22,49 €



Scrabble Junior
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 53-033
28,89 €



**BrainBox:
Let's Learn
English**
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 95-295
17,09 €



**Mario kart:
Das Logikspiel**
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 29-1410
17,99 €



**Heckmeck am
Bratwurmeck**
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 50-039
13,49 €



DIGITALE SPIELE UND PUZZLES

Die überragende Audioqualität des Stiftes der 4. Generation und der integrierte Akku bieten mehr Komfort. Dank der Stifthülle aus Soft-Grip-Material liegt der Stift gut in der Kinderhand. Der Stift ist spielend leicht zu bedienen, sodass Kinder eigenständig die tiptoi-Produkte nutzen können. Dieser tiptoi-Stift ist mit allen tiptoi-Produkten kompatibel (abgesehen von den CREATE Produkten).

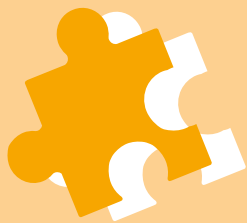
Unser Service für Sie:

Die von uns ausgelieferten Hörstifte sind mit den zum Zeitpunkt der Auslieferung verfügbaren Medien bereits ausgestattet.



Zu jeder Spiele-Empfehlung finden Sie detaillierte Informationen und weitere Abbildungen auf

www.die-spieltruhe.de



Grundbestand tiptoi



Der Stift mit Akku
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 29-4000
47,69 €



Alle meine Tierkinder
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 29-4023
14,39 €



Heute gehen wir einkaufen
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4028
24,29 €



Mein tierischer Musik-Spaß
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4069
24,29 €



Der verrückte Rechen-Zoo
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4024
24,29 €



Die Eiskönigin - Völlig unverfroren
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4033
26,09 €



Sicher durch den Straßenverkehr
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-4071
24,29 €



Tief im Wörter-Meer
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-4025
24,29 €



Puzzle: Müllabfuhr
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4053
13,49 €



Puzzle: Rettungseinsatz
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4045
13,49 €



Informationen: www.die-spieltruhe.de

> Empfehlungen: Grundbestand tiptoi



Mein Zuhause
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 29-4093
14,39 €



**Meine Farben
und Formen**
ab 2 Jahren
Best.-Nr. 29-4055
14,39 €



**Fahrzeuge
in der Stadt**
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4030
24,29 €



Mein Wetter
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4027
24,29 €



**Rätselspaß
auf dem
Bauernhof**
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4029
24,29 €



Zahlen-Hexe
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4031
24,29 €



Tiere der Welt
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4078
24,29 €



**Unsere Reise
um die Welt**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4034
24,29 €



**Unterwegs
in der Natur**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4035
24,29 €



**Wir spielen
Schule**
ab 5 Jahren
Best.-Nr. 29-4037
24,29 €



**Das Geheimnis der
Logik-Pyramide**
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 29-4038
24,29 €



**Wir lernen
die Uhr**
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 29-4039
24,29 €



**Puzzle:
Zoo**
ab 3 Jahren
Best.-Nr. 29-4048
13,49 €



**Puzzle:
Feuerwehrmann
Sam**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4051
13,49 €



**Puzzle:
Peppa Pig**
ab 4 Jahren
Best.-Nr. 29-4054
13,49 €



Grundbestand Familien- und Partyspiele



4 gewinnt
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 13-130
20,69 €



Auf die 12!
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 95-447
17,91 €



Domino
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 05-021
21,59 €



Das verrückte Labyrinth
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 29-574
32,39 €



Exploding Kittens: Recipes for Disaster
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 06-710
32,31 €



Hugo das Schlossgespenst
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 03-086
18,89 €



Rummikub
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 20-167
40,49 €



Cluedo
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 13-019
37,79 €



Das Spiel des Lebens
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 13-135
37,79 €



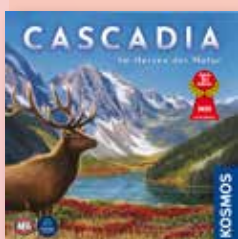
Nebel über Carcassonne
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 06-716
35,99 €



Skyjo
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 96-159
16,15 €



Tabu Familien-Edition
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 13-128
34,19 €



Cascadia
ab 10 Jahren
Best.-Nr. 09-1018
33,29 €



Der Herr der Ringe: Gemeinsam zum Schicksalsberg
ab 10 Jahren
Best.-Nr. 09-109
33,29 €



Unlock! 11: Extraordinary Adventures
ab 10 Jahren
Best.-Nr. 06-579
35,99 €

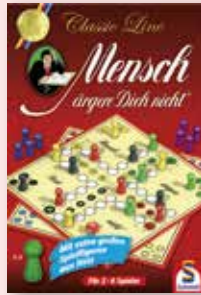


Informationen: www.die-spieltruhe.de

> Empfehlungen: Grundbestand Party/Familien



Halli Galli
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 03-147
13,49 €



**Mensch ärgere
Dich nicht**
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 05-542
21,59 €



Sagaland
ab 6 Jahren
Best.-Nr. 29-136
31,49 €



LÜK Das Spiel
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 79-962
35,95 €



Mantis
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 06-759
23,31 €



**Phantastische
Tierwesen
und wo sie
zu finden sind**
ab 7 Jahren
Best.-Nr. 06-733
34,11 €



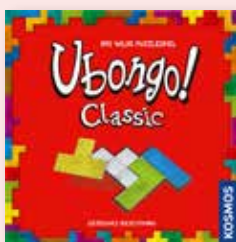
Fun Facts
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 06-712
25,19 €



Koole Klötze
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 05-490
33,29 €



Monopoly
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 13-020
34,19 €



Ubongo!
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 09-203
26,99 €



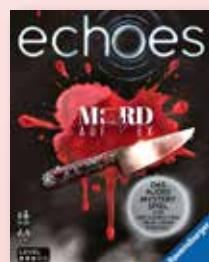
Würfelhelden
ab 8 Jahren
Best.-Nr. 03-017
18,89 €



Schach
ab 9 Jahren
Best.-Nr. 05-501
21,59 €



Let's PARTY!
ab 12 Jahren
Best.-Nr. 27-224
38,65 €



**echoes 6: Mord
auf Ex**
ab 14 Jahren
Best.-Nr. 29-634
11,69 €



Hitster
ab 16 Jahren
Best.-Nr. 20-217
22,49 €



Butz' bärenstarkes Stapelspiel

Geschicklichkeitsspiel · Teil für Teil werden unterschiedliche Figuren aufgebaut. Jedes Türmchen besteht aus einem Teil mehr als sein Vorgänger. So werden die Figuren immer größer, wodurch Kinder erstes Verständnis für Mengen und Zahlen entwickeln. Zuordnung von Farben und Formen sowie Feinmotorik werden trainiert.

- ▶ 1 Steckbrett, 15 Holzteile * benötigt keine Anleitung

Ravensburger		
Alter: ab 1	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Faltkarton · 22 x 22 x 8 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 29-866		

Ravensburger		
Alter: ab 2	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
25,19 €		
Best.Nr. 29-869		

Emils buntes Regenbogen-Spiel

Würfelspiel · Auf der bunten Blumenwiese entdecken Ente Emil und seine Freunde zu jeder Farbe des Regenbogens ein passendes Tierchen. Zum Schluss lässt die Sonne einen wunderschönen Regenbogen erstrahlen. Mit einfachen Regeln, kurzer Spieldauer und Profi-Variante für viel Bewegung fördert das Spiel Sprache, Motorik, gemeinsames Spielen und Regelverständnis.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Würfel, 6 Bögen, 7 Wolken, 12 Plättchen, 1 Anleitung DE, FR, IT



Djeco		
Alter: ab 2	Spieler: 2	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 21 x 21 x 5 cm		
14,22 €		
Best.Nr. 298-110		

Little Lucky

Logikspiel · Die kleinen Mäuse laufen um die Wette. Um vorwärts zu kommen, müssen sie herausfinden, welche Farbe sich unter dem nächsten Spielfeld verbirgt. Das visuelle Gedächtnis, Beobachtungsvermögen und Konzentrationsfähigkeit werden trainiert. Sehr solides Spielmaterial aus extradickem Karton und Spielfiguren aus weichem Vinyl.

- ▶ 2 Mäuse, 32 Plättchen, 1 Anleitung in 10 Sprachen





Berufe Memo

Memospiel · Vorgestellt werden verschiedene Berufe, die das Kind im freien Spiel oder in unterschiedlichen Spielvarianten erkunden kann. Alle drei Spielvarianten fördern Kognition, Kreativität und Kommunikation. Die Anleitung gibt kompetente Anregungen zur Begleitung des Kindes beim Spielen und Entdecken.

- ▶ 8 Holzteile, 24 Legeteile, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT



Haba		
Alter: ab 2	Spieler: 2-3	Dauer: 5 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 7 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-933		

Fridas frecher Formenwürfel

Geschicklichkeitsspiel · Farben und Formen sortieren fördert Motorik und Konzentration. Alle Spielteile wurden aus hochwertigem Linden- und Buchenholz gefertigt und sind sozusagen unverwüstlich. Bei diesem farbenfrohen Formenwürfel wird mit acht bunten Sortierklötzen eine ringsum durchgängig gestaltete Landschaft vervollständigt.

- ▶ 9 Holzteile * benötigt keine Anleitung



Ravensburger		
Alter: ab 1	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1*		
Faltkarton · 19 x 19 x 14 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 29-862		



Haba		
Alter: ab 1,5	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 24 x 15 x 5 cm		
38,69 €		
Best.Nr. 12-1303		

Stapelspielzeug Im Wald

Legespiel · Die Bausteine fördern Kreativität, Auge-Hand-Koordination, motorische, sprachliche und kognitive Entwicklung. Kleinkinder lernen Tiere und Farben kennen und gestalten fantasievolle eigene Ideen. Die Holzfiguren eignen sich auch prima für kleine Rollenspiele mit Hase, Bär, Eule und Katze.

- ▶ 15 Holzteile * benötigt keine Anleitung

Ravensburger		
Alter: ab 2	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 33 x 23 x 6 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 29-703		

Colorino: Bluey

Zuordnungsspiel · Vier farbige und vier überwiegend schwarz-weiß gestaltete Vorlagen laden dazu ein, die kindgerechten Bilder mit den Farbsteinen nachzulegen. Die Steine sind extra groß und lassen sich ganz einfach auf der Steckplatte fixieren. So werden Feinmotorik und Wahrnehmung gefördert.

- ▶ 1 Tafel, 4 Karten, 28 Stecker, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES, PT



Pelles putzmuntere Motorikschleife

Geschicklichkeitsspiel · Das fantasievolle Motorikspielzeug aus Holz mit 2 Drahtschleifen fördert die Koordination und räumliche Wahrnehmung bei Kindern ab 12 Monaten. Das Verschieben der Holzperlen entlang der verschlungenen Metallschleifen trainiert Feinmotorik und Hand-Auge-Koordination.

- ▶ 1 Motorikschleife * benötigt keine Anleitung

Ravensburger		
Alter: ab 1	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1*		
Faltkarton · 22 x 22 x 12 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 29-865		



Haba		
Alter: ab 2	Spieler: 1-3	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 7 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-332		

Hildas Farben und Förmchen

Würfelspiel · Verschiedene Farben- und Zuordnungsspiele fördern das Unterscheiden von Farben und Formen, genaues Schauen, Auge-Hand-Koordination und erstes Regelverständnis. Das kooperative Spielen fördert das Wir-Gefühl und das gemeinsame Erleben der Kinder.

- ▶ 1 Spielplan, 2 Würfel, 9 Plättchen, 10 Holzteile, 1 Anleitung DE, US, FR, NL, ES, IT



Tierparade

Geschicklichkeitsspiel · Die Kinder versuchen Tiere zu finden, indem sie Würfel stapeln. Beim Lösen der Aufgabenkarte werden Sprache, Farben und Präpositionen geübt. Konzentration, Sprachwahrnehmung, Logik, Problemlösungsverhalten und räumliches Denken werden im Spiel gefördert und das Material ist stabil und sehr gut verarbeitet.

- ▶ 6 Kartonteile, 24 Karten, 1 Lösungsblatt, 1 Anleitung in 12 Sprachen



Smart Games		
Alter: ab 2	Spieler: 1	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Faltkarton · 14 x 14 x 14 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 90-075		



Ab ins Körbchen

Sammelspiel · Jeder hat ein Körbchen und in der Mitte liegen verdeckt Plättchen. Man deckt eins auf und stimmt es mit einem Bild auf dem Korb überein, legt man es in seinen Korb. Manche können eine Aktion auslösen, z.B. verdeckte Plättchen ansehen oder Plättchen mischen. Wer seinen Einkaufskorb zuerst voll hat, gewinnt.

- ▶ 4 Tafeln, 40 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB

Auzou		
Alter: ab 3	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 18 x 12 x 4 cm		
13,49 €		
Best.Nr. 60-541		

Schmidt		
Alter: ab 3	Spieler: 2-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 28 x 19 x 7 cm		
21,59 €		
Best.Nr. 05-142		

Bobo im Zoo

Sammelspiel · Zu jeder gewürfelten Farbe gibt es auf dem Spielplan Orte, die besucht werden sollen, um dort ein Foto zu machen. Wurde ein Fotokärtchen passend zum jeweiligen Ort aufgedeckt, legt man es auf den Spielplan neben die Bobo-Figur. Wenn alle Fotokärtchen auf dem Spielplan abgelegt wurden, haben die Kinder gemeinsam gewonnen.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Würfel, 1 Spielfigur, 23 Plättchen, 1 Anleitung DE



Gabby's Dollhouse memory

Memospiel · Freunde der animierten Vorschulserie tauchen in die bunte Welt von Gabby und ihren Katzenfreunden ein. Wer ein passendes Bilderpaar aufdeckt, darf dieses behalten und gleich nochmal zwei Karten aufdecken. Wer am Ende die meisten Paare gesammelt hat, gewinnt. Gefördert werden Gedächtnis, Konzentration und Merkfähigkeit.

- ▶ 64 Karten * benötigt keine Anleitung / Art und Anzahl der Kartenpaare nicht spielbestimmend

Ravensburger		
Alter: ab 3	Spieler: 2-8	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 19 x 19 x 5 cm		
16,19 €		
Best.Nr. 29-747		



Waldfreunde

Suchspiel · Zwei Schau-Genau-Suchspiele trainieren Wortschatz, Gedächtnis und genaues Schauen. In einer Variante geht es ums Spurenlesen. In einer anderen liest man eine Aufgabe vor und die Kinder müssen genau zuhören. Die Antwort ist auf den Außenwände oder durch Gucklöcher zu entdecken. Der Aufbau ist kinderleicht und das Material sehr stabil.

- ▶ 1 Aufbau, 1 Spielfigur, 8 Scheiben, 8 Sterne, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT

Haba		
Alter: ab 2	Spieler: 1-4	Dauer: 5 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 7 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-1301		

Kosmos		
Alter: ab 3	Spieler: 1+	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 28 x 19 x 4 cm		
13,49 €		
Best.Nr. 09-1046		

Mein erstes Storypuzzle: Der kleine Siebenschläfer

Legespiel · Die Kinder erkunden mit dem kleinen Siebenschläfer den Wald. Puzzleteil für Puzzleteil entwickelt sich die Kurzgeschichte beim Zusammenlegen der bunten Teile, während dabei der abgebildete Kurztext vorgelesen werden kann. 15 extragroße, bunte Puzzleteile mit liebevoll gestalteten Illustrationen laden zum Entdecken ein.

- ▶ 1 Aufsteller, 1 Plättchen, 15 Legeteile, 1 Anleitung DE



Stapelspielzeug Waldfreunde

Legespiel · Motorikspielzeug aus Holz mit 10 doppelseitig bedruckten Vorlagenkarten in 3 Schwierigkeitsstufen. Die Holzfiguren lassen sich gut von kleinen Händen greifen und regen zum freien Gestalten und Spielen an. Dabei werden genaues Schauen, Konzentration und Feinmotorik gefördert.

- ▶ 9 Holzteile, 10 Karten * benötigt keine Anleitung



Haba		
Alter: 2	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 23 x 15 x 5 cm		
25,19 €		
Best.Nr. 12-1302		

Haba		
Alter: 3	Spieler: 2-6	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 18 x 12 x 4 cm		
8,99 €		
Best.Nr. 12-093		

Gänsemarsch

Bewegungsspiel · Schaffen es die Kinder, gemeinsam acht Bewegungen zu machen, bevor der Fuchs sie erschreckt? Wurde eine Bewegung gemacht, wird die entsprechende Karte abgelegt. Ruft ein Kind „Fuchsalarm!“, laufen alle schnatternd um den Tisch. Liegt auf jeder Bewegungskarte eine Gänsekarte, habe alle zusammen gewonnen.

- ▶ 1 Fuchs, 8 Kartonkarten, 24 Spielkarten, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT



Regenbogenraupe

Sammelspiel · Alle beginnen mit einem Raupenkopf und einem Raupenpopo sowie einen Kartenstapel aus sechs Raupenkarten. Wurde eine Farbe gewürfelt, die man unter seinen Raupenkarten hat, verlängert man mit dieser Karte seine Raupe. Wer zuerst seine letzte Karte in seine Raupe einsortiert hat, gewinnt.

- ▶ 1 Würfel, 8 Plättchen, 24 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT



Haba		
Alter: 3	Spieler: 2-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 18 x 12 x 4 cm		
8,99 €		
Best.Nr. 12-566		



Das Kleinhorn vom Riesenwald

Sammelspiel · Reihum legt jeder eine passende Karte auf die zuletzt gelegte, oder zieht eine vom Stapel. Anschließend wird ein Riese bewegt und ein Waldplättchen gezogen. Ist darunter ein Einhorn, für welches man eine passende Karte auf der Hand hat, wird die Karte ausgespielt und das Einhorn genommen. Das Spiel endet, wenn die letzte Karte vom Nachziehstapel gezogen wurde. Gewonnen hat, wer die meisten Einhörner gesammelt hat. Beim Ausspielen der Karten trainieren Kinder die Zuordnung von Farben und Figuren.

- ▶ 4 Spielfiguren, 36 Plättchen, 48 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT

Zoch		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 25 x 25 x 7 cm		
21,06 €		
Best.Nr. 50-215		

Ravensburger		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 27 x 7 cm		
23,39 €		
Best.Nr. 29-763		

Disney Around the World

Laufspiel · Die Spielenden gehen auf Weltreise und reisen mit ihrem Ballon in verschiedene Länder, um Disney- und Pixar-Charaktere zu besuchen. Der Würfel zeigt, wohin die Reise geht, aber Wind und Wolken können die Reisenden vom gewünschten Weg abbringen. Nach jedem erfolgreichen Besuch gibt es einen Chip für den Reisepass. Wer zuerst vier verschiedene Chips gesammelt hat, gewinnt.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Tüte, 1 Würfel, 4 Tafeln, 15 Karten, 29 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, ES, FR, IT



Hallihallo Kalmario

Legespiel · Der kleine Tintenfisch Kalmario hat noch ganz kurze Tentakel und will schnell größer werden. Wer am Zug ist, dreht Kalmarios Kopf in Richtung einer Tentakelspitze. Diese dreht man um. Das Plättchen zeigt jetzt eine Tentakelverbindung. Man prüft, ob die aufgedeckte Tentakelverbindung zwischen die jetzt offene Stelle und der eigenen Tentakelspitze passt. Wenn ja, kann man sein Plättchen anlegen. Wer zuerst alle seine Plättchen angelegt hat, gewinnt.

- ▶ 1 Kugelsegment, 1 Tafel, 30 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES
*Art der Tentakelplättchen ist nicht spielbestimmend



Haba		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 23 x 15 x 5 cm		
13,49 €		
Best.Nr. 12-378		

Ravensburger		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 33 x 23 x 6 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 29-732		

Labyrinth Junior: Gabby's Dollhouse

Suchspiel · Auf der Suche nach Charakteren der Netflix Animationsserie „Gabby's Dollhouse“ schieben sich die Kinder klug durch die Gänge des Labyrinths. In jedem Zug werden Wegekarten auf dem Spielplan verschoben, wobei Gänge verändert werden und neue Gänge entstehen. Wer vorausschauend denkt, bahnt sich den Weg zu den gesuchten Figuren. Es gewinnt, wer alle Ziele besucht hat und zuerst aus dem Labyrinth heraus kommt.

- ▶ 1 Spielplan, 4 Spielfiguren, 12 Plättchen, 17 Karten, 1 Anleitung DE, GB, ES, FR, IT, NL, PT





Nasenbär

Würfelspiel · Man würfelt und bewegt den Bären um so viele Felder in eine beliebige Richtung, wie Tatzten gewürfelt wurden. Vorher überlegt man, neben welcher Nase der Bär stehen bleiben würde und schaut in seinen Karten, welche Nasenfarben die eigenen Bären haben. Hat man eine Karte mit der passenden Farbe, darf man sie vor sich ablegen und die Nase in das Loch dieser Bärenkarte legen. So geht es reihum, bis der erste alle Karten ablegen konnte und damit gewinnt.

- ▶ 1 Spielfigur, 1 Würfel, 1 Partyhut, 6 Plättchen, 8 Halbkugeln, 24 Tafeln, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT

Haba		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 5 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-944		



Sternschnuppern

Sammelspiel · Die Kinder bewegen die Drehscheibe und versuchen, mit etwas Glück und gutem Gedächtnis die passenden Sterne aufzuspüren. Wer die meisten Sterne sammelt, gewinnt. Das Spiel um Gedächtnis und Konzentration enthält eine zusätzliche Variante für Fortgeschrittene.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Wurzelscheibe, 1 Beutel, 4 Trennwände, 4 Tafeln, 6 Pappscheiben, 6 Dosen, 50 Holzteile, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES

Haba		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 27 x 7 cm		
31,49 €		
Best.Nr. 12-349		



Würfekönig Junior

Würfelspiel · Man würfelt mit allen vier Würfeln. Erfüllt das Würfelerggebnis die Bedingungen einer Spielkarte aus der Auslage, legt man diese offen an eine freie Seite seines Burghofs. Wenn nicht, darf man nochmal würfeln und zuvor beliebig viele Würfel zur Seite legen, um mit den übrigen zu würfeln. Wer zuerst fünf Karten sammelt, gewinnt.

- ▶ 4 Kronen, 4 Würfel, 4 Tafeln, 40 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT
- * Art und Anzahl der Karten ist nicht spielbestimmend

Haba		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 15 x 15 x 5 cm		
16,19 €		
Best.Nr. 12-369		

Der achtsame Tiger

Memospiel · Nach dem gleichnamigen Bilderbuch: Der Tiger und seine Freunde lieben es, sich im Dschungel zu verstecken. Wer findet sie? Vor jedem Zug entscheidet man, ob man den Tiger oder möglichst viele unterschiedliche Tierfreunde sammeln will. Deckt man die gesuchte Kategorie auf, darf man weitermachen, deckt man ein falsches Plättchen auf, endet der Zug. Wer gut aufgepasst hat, kann Plättchen gewinnen. Wer davon am Ende die meisten hat, ist Sieger.

- ▶ 5 Leisten, 54 Plättchen, 1 Anleitung DE



Kosmos		
Alter: ab 5	Spieler: 2-5	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 16 x 16 x 4 cm		
10,79 €		
Best.Nr. 09-1069		



HUCH!		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 22 x 22 x 4 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 60-556		



Mal mal 'n Monster

Malspiel · Ist man an der Reihe, würfelt man. Dann wählt man einen Würfel, markiert das entsprechende Kästchen auf seinem Blatt, nimmt einen Grusel- oder Deko-Chip und zeichnet das gewählte Merkmal auf sein Monster. Gleichzeitig wählt der linke Mitspielende einen verbleibenden Würfel und macht das gleiche. Das geht so lange, bis alle an der Reihe waren. Der Spieler, bei dem am Ende einer Runde der oberste Chip über das Grusel-o-meter hinausragt, gewinnt.

- ▶ 2 Tafeln, 1 Marker, 1 Block, 4 Stifte, 5 Würfel, 32 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB
- * Verbrauchsmaterial: Malblock (Download unter die-spieltruhe.de/Dokumente)





Reise um die Welt mit Wolf

Laufspiel · Wolf verschickt auf seiner Weltreise Postkarten. Eine Postkarte wird vom gemischten Stapel aufgedeckt und Wolf auf diesen Ort gestellt. Die restlichen Karten werden unter allen aufgeteilt. Jeder legt seine Postkarten vor sich ab. Ist man an der Reihe, würfelt man und bewegt entweder Wolf vorwärts oder zieht eine Aktionskarte, deren Anweisung man ausführt. Steht Wolf auf einem Länderfeld, von dem man eine Postkarte besitzt, kann man diese versenden. Wer zuerst alle seine Postkarten verschickt hat, gewinnt.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Spielfigur, 1 Würfel, 55 Karten, 1 Anleitung DE
- * Art der 20 allgemeinen Aktionskarten nicht spielbestimmend



Auzou		
Alter: ab 5	Spieler: 2-6	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 32 x 29 x 5 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 60-547		

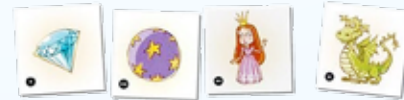


Game Factory		
Alter: ab 5	Spieler: 2-5	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 21 x 21 x 5 cm		
15,29 €		
Best.Nr. 95-524		

Schatz der Drachen

Memospiel · Es werden Schätze in einem Verlies gesucht. Auf der Suche werden solange Fliesen umgedreht, bis man die richtige Anzahl an gleichen Schätzen oder Drachen gefunden hat, um sie behalten zu dürfen. Wenn aber plötzlich unter einer Fliese etwas anderes als das gesuchte auftaucht, geht man leer aus und der Zug ist beendet. Wer am Ende den höchsten Stapel hat, gewinnt.

- ▶ 49 Plättchen, 1 Anleitung DE, FR



Magilano		
Alter: ab 5	Spieler: 2-5	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 12 x 10 x 2 cm		
16,15 €		
Best.Nr. 96-171		



Skyjo Junior

Kartenspiel · Durch das Sammeln drei gleicher Karten in senkrechten Reihen erhält man Punkte. Am Zug nimmt man entweder die offene Karte vom Ablagestapel, oder eine verdeckte vom Nachziehstapel. Man kann die gezogene Karte mit einer Handkarte tauschen und legt die getauschte ab. Tauscht man nicht, deckt man eine seiner Handkarten auf. Das Spiel endet, sobald ein Spieler alle seine Karten aufgedeckt hat. Gewonnen hat, wer die meisten Punkte gesammelt hat.

- ▶ 110 Karten, 1 Anleitung in 13 Sprachen



Vogelversammlung

Logikspiel · Jeder Vogel hat seinen Platz. Zahlreiche Vögel haben sich bereits im Baum versammelt, aber manche Vögel finden ihren Platz nicht und die Spielenden müssen helfen. Die Aufgaben geben Hinweise für die richtige Position der fünf Vögel im Baum. Ein Hinweis kann die Position der Vögel dabei von vorne oder von hinten anzeigen. Es gibt für jede der 60 Aufgaben immer nur eine Lösung. Sehr schönes, stabiles Spiel.

- ▶ 1 Baum, 5 Vögel, 1 Heft, 1 Anleitung in 12 Sprachen
- * Klappschachtel nicht folierbar

Smart Games		
Alter: ab 5	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Klappfaltschachtel · 24 x 24 x 6 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 90-096		

Djeco		
Alter: ab 5	Spieler: 1+	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 21 x 21 x 3 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 298-109		

Zizanimal

Logikspiel · Die Aufgabe ist, die Tiere so zu verschieben, dass nur noch die angegebenen Tiere übrig sind. Dabei schubsen sich große, kleine oder piekende Tiere gegenseitig vom Spielfeld. Je nach Aufgabe positioniert man die Tiere wie vorgegeben und versucht dann, die Tierfiguren unter Beachtung der Regeln einzeln nacheinander so zu verschieben bis alle die richtige Position haben. Die Lösungen findet man am Ende der Anleitung. Das Logikspiel kann man alleine oder mit anderen spielen. Es gibt 50 Aufgaben mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden.

- ▶ 1 Spielplan, 15 Spielsteine, 26 Karten, 1 Anleitung in 10 Sprachen





Haba		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 27 x 7 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 12-943		

Bamboo Rallye Cup

Laufspiel · Die Spieler umrunden mit zwei Rallyetieren den Dschungel und sammeln Zielflaggen ein. Da man anstatt der eigenen Figuren auch die Gespenster bewegen darf und so die Konkurrenz zurück in die Boxen schiebt, heißt es: Nicht ärgern, sondern mit Taktik und Würfelgeschick ins Ziel düsen!

- ▶ 1 Spielplan, 1 Hupe, 4 Würfel, 10 Holzfiguren, 18 Kartenteile, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT



Die magischen Schlüssel

Würfelspiel · Bezauberndes Würfelspiel mit liebevollen Illustrationen, einem märchenhaften 3D-Aufbau und goldener Schatztruhe. Mit Wagemut würfelt man sich tief in den Wald hinein, um möglichst viele Edelsteine einzusammeln. Im Wald findet man die Schlüssel, um die Schatztruhe zu öffnen. Je weiter man in den Wald eindringt, desto riskanter wird es, aber um so höher ist auch die Belohnung beim Erfolg. Würfelt man das Mond-Symbol, ist der Zug beendet und man geht leer aus.

- ▶ 1 Schachteleinsatz, 1 Spielfeld, 1 Truhe, 1 Spielfigur, 3 Plättchen, 3 Würfel, 21 Schlüssel, 42 Kristalle, 1 Anleitung DE
- * Der einfache 3D-Aufbau erfolgt bei jedem Spiel erneut



Game Factory		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2-3*		
Stülpkarton · 29 x 29 x 8 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 95-521		



HUCH!		
Alter: ab 6	Spieler: 2-5	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 24 x 24 x 6 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 60-549		

Dream Dragon Dream

Suchspiel · Als Gruppe tierischer Abenteurer suchen die Spielenden in der Höhle des Golddrachen nach mysteriösen Schätzen. Wenn alle gut zusammenarbeiten, finden sie alle gesuchten Gegenstände. Jede Unachtsamkeit und jeder vergessene Schatz lassen den Drachen allerdings ein wenig mehr aus seinem Schlaf erwachen. Deshalb sind Vorsicht und Aufmerksamkeit wichtig! Schläft der Drache nach drei Runden noch immer tief und fest, war die Schatzjagd erfolgreich und alle haben gemeinsam gewonnen.

- ▶ 1 Sanduhr, 1 Drache, 22 Karten, 44 Kärtchen, 64 Plättchen, 1 Bauplan, 1 Anleitung DE, GB * Art und Anzahl der Kärtchen und Plättchen nicht spielbestimmend



Ducky Ducky

Strategiespiel · Die bunten Entlein treiben auf dem Fluss. Die Spielenden versuchen, die Strömung einzuschätzen und die Bewegungen der Enten vorauszusehen. So können sie sich an der richtigen Stelle am Fluss aufstellen und die Enten aus dem Wasser angeln. Gelingt das, stellt man die Ente auf seine Entenkarte. Hat man zwei Enten auf seiner Entenkarte, dreht man diese auf die Geschenkseite. Wer zuerst sechs Geschenke hat, gewinnt. Die Kinder üben spielend Taktik, Planung und vorausschauendes Handeln.

- ▶ 1 Spielplan, 4 Figuren, 16 Enten, 21 Scheiben, 24 Karten, 1 Anleitung in 10 Sprachen

Djeco		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 30 x 28 x 5 cm		
30,15 €		
Best.Nr. 298-116		

HUCH!		
Alter: ab 6	Spieler: 2-5	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 21 x 21 x 5 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 60-548		

Ei, Ei, Stempeli

Sammelspiel · Man würfelt, wählt einen Tierwürfel, nimmt den passenden Tierstempel und stempelt ein leeres Feld seines Bauernhofblatts. Reihum wählen alle anderen und stempeln ebenfalls auf ihrem Hof. Sind alle Blätter gefüllt, endet das Spiel. Für jede Tierart, die man auf seinem Hof gestempelt hat, zählt man die größte Gruppe und erhält pro Tier in dieser Gruppe einen Punkt. Die Variante für Fortgeschrittene hat Vorgaben zur Anordnung der Tiere. Für jede erfüllte Vorgabe gibt es Zusatzpunkte. Wer insgesamt die meisten Punkte hat, gewinnt.

- ▶ 1 Block, 3 Würfel, 6 Stempel, 12 Karten, 1 Anleitung DE, GB
- * Verbrauchsmaterial: Stempelblätter (Download unter die-spieltruhe.de/Dokumente)





Fluffy Valley

Sammelspiel · Als Prähund bereitet man seinen Bau für den Winter vor und sammelt Beeren, Honig und Heu. Man muss vorsichtig sein, weil andere Tiere die eigenen Pläne durchkreuzen können. Man bewegt nach und nach alle Prähunde und löst Aktionen aus. Wurden alle bewegt, beginnt eine neue Runde. Das Spiel endet entweder, wenn der Winter da ist, dann werden die Vorräte gezählt und man liest, wie gut das Team war, oder es endet, wenn alle Vorräte für den Winter eingelagert wurden und alle gemeinsam gewonnen haben.

- ▶ 1 Schachteleinsatz, 2 Beutel, 3 Spielpläne, 4 Figuren, 22 Karten, 70 Chips, 1 Anleitung DE * Bitte beachten Sie die Zusatzhinweise in unserem Web-Shop

Loki		
Alter: ab 6	Spieler: 1-4	Dauer: 25 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 24 x 24 x 7 cm		
35,99 €		
Best.Nr. 60-580		

HUCH!		
Alter: ab 6	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 21 x 21 x 6 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 60-551		

Kreisel durch die Welt

Geschicklichkeitsspiel · Ein Kreisel wird durch acht verschiedene Welten geschickt. Er wird durch Kippen der Weltentafel gesteuert und bewegt sich dabei nicht auf festgelegten Bahnen, sondern springt über Hindernisse und erklimmt verschiedene Ebenen, um seine Ziele zu erreichen. Man bewegt den Kreisel voran und lässt ihn von der eigenen auf die Weltentafel eines Mitspielenden springen.

Ein spezieller Starter sorgt dafür, dass der Kreisel lange und beständig läuft.

- ▶ 1 Kreisel mit Starter, 4 Tafeln, 1 Anleitung DE, GB, FR
- * mechanischer Aufziehkreisel mit 3 Ersatzspitzen / Das Abenteuerheft wird nur für die Spielversionen benötigt, der eingeklebte Stickerbogen wird für das Spiel nicht benötigt und sollte vor der Ausleihe entfernt werden.



Mein lieber Scholli

Sammelspiel · Man würfelt und führt mit einem seiner Pinguine entsprechende Aktionen aus. Rutscht der Pinguin die Eisrutsche herunter, landet er entweder auf einer Eis- oder einer Fischfläche. Im letzteren Fall bekommt er alle Fische, die sich darauf befinden und legt sie vor sich ab. Landet der Pinguin jedoch in einem Loch, muss er einen bereits gesammelten Fisch zurücklegen. Am Ende gewinnt, wer die längste Fischreihe besitzt.

- ▶ 1 Tafel, 1 Rutsche, 2 Würfel, 12 Pinguine, 72 Plättchen, 1 Bauanleitung, 1 Anleitung DE
- * die Eisrutsche kann zusammengebaut in der Schachtel verstaut werden

Zoch		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
29,61 €		
Best.Nr. 50-213		

Schmidt		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 12 x 10 x 3 cm		
9,89 €		
Best.Nr. 05-198		

Monsterrolle

Legespiel · Jeder versucht seine Klopapier-Karten so anzulegen, dass ein möglichst langer Klopapierstreifen entsteht, denn nur der längste, zusammenhängende Streifen bringt bei einer Wertung Punkte. Mit den Riss-Karten können Streifen der Mitspielenden unterbrochen werden. Sobald jemand die dritte Wertungskarte zieht, ist das Spiel sofort zu Ende und es findet die dritte und letzte Wertung statt. Jeder zählt die Punkte aus allen drei Wertungen zusammen und wer die meisten Punkte hat gewinnt.

- ▶ 93 Karten, 1 Anleitung DE



Megableu		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 27 x 20 x 6 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 60-494		

Tyrannosaurus Rex

Würfelspiel · Alle versuchen ihre Dinos so schnell wie möglich ins Ziel zu bringen. Man würfelt, bewegt den T-Rex und anschließend die eigenen Saurier. Steht der T-Rex zusammen mit anderen Sauriern auf einem Feld, müssen diese ins T-Rex-Nest, wo man sie mit einer 6 befreien und wieder auf das Startfeld stellen kann. Stehen zwei Spieler-Saurier auf einem Feld, kommt es zum Kampf. Wer die höchste Zahl würfelt, gewinnt. Wer alle seine Dinos zuerst ins Ziel bringt, ist Sieger.

- ▶ 1 Spielplan, 3 Würfel, 17 Spielfiguren, 1 Anleitung DE





Wolkenschiff

Geschicklichkeitsspiel · Alle steuern gemeinsam das Wolkenschiff, um es regnen zu lassen. Dazu wird das Wolkenschiff mit je einem Finger in einer Schlaufe angehoben und über die Blumenfelder bewegt. Man versucht dabei, nur die Regentropfen in die Blumenbeete fallen zu lassen. Gelingt das, pflanzt man Blumen. Wenn dabei auch Hagelkörner in die Beete fallen, werden Blumen zerstört. Wurden alle Blumenplättchen auf den Blumenbeeten gepflanzt, bevor der Sturm-Marker das Ende der Wetterleiste erreicht, haben alle gewonnen.

- ▶ 1 Schachteleinsatz, 1 Wolkenschiff, 1 Marker, 3 Würfel, 6 Kugeln, 21 Chips, 1 Anleitung DE

Amigo		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2-3		
Stülpkarton · 20 x 20 x 5 cm		
18,89 €		
Best.Nr. 03-206		



Game Factory		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 27 x 27 x 6 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 95-522		

Mixosaurus

Geschicklichkeitsspiel · Die Knochen eindrucksvoller Saurier liegen auf dem Schachtelboden verteilt. Mit dem Ausgrabungswerkzeug werden die Fossilienfragmente geborgen. Dabei muss man sehr vorsichtig vorgehen, damit die instabile Fundstätte nicht einstürzt. Wer legt die richtigen Knochen frei und präpariert mit Blick auf die Auftragsplättchen die wertvollsten Dinos? Für einen artgetreu präparierten Dino gibt es mehr Punkte als für Fragmente und wer am Ende des Spiels die meisten Punkte hat, gewinnt.

- ▶ 1 Pinzette, 2 Blätter, 12 Felsen, 89 Plättchen, 1 Anleitung DE
- * Art und Anzahl der Saurierplättchen nicht spielbestimmend



Piratrix

Strategiespiel · Jeder hat eine Schatzkarte mit einer Schatzkiste in der Mitte und Piratenchips, die man auf die Schiffe in den Ecken seiner Schatzkarte platziert. Der aktive Spieler zieht ein Bilderplättchen aus dem Beutel und sagt, was darauf zu sehen ist. Nun können alle anderen einen oder mehrere Piratenchips auf Felder ihrer Schatzkarte mit diesem Bild ziehen. Danach ist der nächste an der Reihe. Wer zuerst seine Piratenchips in zwei Linien so an die Schatzkiste anlegt, dass sie sich kreuzen, gewinnt.

- ▶ 1 Beutel, 4 Tafeln, 79 Plättchen, 1 Anleitung in 10 Sprachen

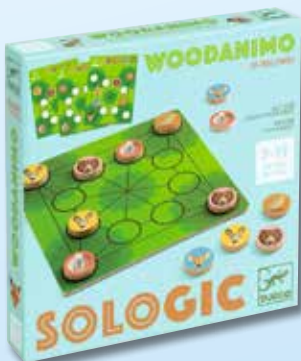
Djeco		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 4 cm		
16,83 €		
Best.Nr. 298-112		

Djeco		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 20 x 16 x 4 cm		
13,23 €		
Best.Nr. 298-114		

Poker Junior

Kartenspiel · Jeder hat Schatzmarken und vier Handkarten. Eine Karte liegt offen in der Mitte. Jeder legt eine Schatzmarke in die Mitte. Ist man am Zug, kann man entweder passen und alle Karten verdeckt vor sich ablegen, oder Schatzmarken setzen. Der Spieler mit der besten Kombination gewinnt alle Schatzmarken aus der Mitte und eine neue Spielrunde beginnt. Hat ein Spieler keine Schatzmarken mehr, ist er ausgeschieden. Wer am Ende der vierten Runde die meisten Schatzmarken besitzt, gewinnt.

- ▶ 24 Karten, 81 Chips, 1 Anleitung in 10 Sprachen



Woodanimo

Logikspiel · Man legt den Spielplan vor sich und wählt eine Aufgabe. Die Tiere sollen trotz der vorgegebenen Beschränkungen auf dem Spielbrett untergebracht werden. Man legt die für die Startsituation abgebildeten Chips auf die vorgesehenen Felder und sucht nach einer Lösung, um die verbleibenden Chips ebenfalls auf dem Spielplan zu platzieren. Je nach Schwierigkeitsgrad gibt es unterschiedliche Vorgaben. Für jede Aufgabe gibt es nur eine Lösung, die man am Ende der Anleitung nachlesen kann.

- ▶ 1 Spielplan, 24 Scheiben, 51 Karten, 1 Anleitung in 10 Sprachen

Djeco		
Alter: ab 8	Spieler: 1+	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 21 x 21 x 3 cm		
18,81 €		
Best.Nr. 298-108		





Spielend lernen

Spiele unterstützen die Entwicklung emotionaler Intelligenz, was bedeutet, dass Kinder besser in der Lage sind, sich in andere einzufühlen, wenn sie mit herausfordernden Situationen konfrontiert werden.

Westermann		
Alter: ab 2	Spieler: 1+	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1*		
Stülpkarton · 27 x 19 x 3 cm		
16,15 €		
Best.Nr. 79-988		

Logisches Denken mit den Toddys

LÜK · Mit diesem baminoLÜK-Set lernen Kinder in elf Zuordnungsübungen, Schattenrisse von Fahrzeugen zuzuordnen, Teams zu bilden und Puzzles zusammenzusetzen. Gefördert werden Logik, Wahrnehmung und Konzentration. Das Set ist ideal für Kita-Kinder zum Einstieg in die LÜK-Lernwelt geeignet. Dank der kinderleichten Anwendung können Kinder völlig eigenständig spielen und lernen.

- ▶ 1 Kontrollgerät, 1 Heft, 1 Spielfigur
- * die Spielfigur wird zur Lösung der Aufgaben nicht benötigt



Klang-Spielesammlung

Spielesammlung · Genaues Zuhören, Reihenfolgen einhalten, Abwarten lernen. Mit einfachen Würfel-Laufspielen, Zuordnungs-, Hör-genau- und Memospiele sowie Sing- und Mitmachspielen fördert das Spiel erstes Regelverständnis, Feinmotorik, Auge-Hand-Koordination, Rhythmusgefühl und Klangempfinden.

- ▶ 1 Spielplan, 4 Tafeln, 26 Holzteile, 30 Kartenteile, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES



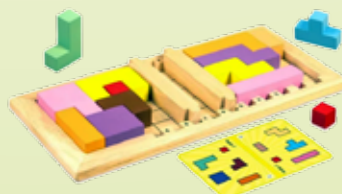
Haba		
Alter: ab 2	Spieler: 1-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 34 x 34 x 6 cm		
44,99 €		
Best.Nr. 12-348		

Gigamic		
Alter: ab 3	Spieler: 1-2	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 31 x 19 x 5 cm		
38,25 €		
Best.Nr. 06-570		

Katamino Family

Logikspiel · Denkspiel für alle Altersstufen und Duell zwischen Klein und Groß: Wer schafft es am schnellsten, seinen Spielbereich mit den Steinen zu füllen? Man kann sich auch an den Solovarianten versuchen und tausende möglicher Kombinationen entdecken. Sehr widerstandsfähig und abwaschbar.

- ▶ 1 Spielbrett, 20 Holzteile, 40 Karten, 1 Anleitung DE



BrainBox: Gegensätze

Quizspiel · Auf jeder Karte sind zwei Bilder zu sehen, die einen Gegensatz zeigen. Nach dem BrainBox-Prinzip wird ein Bild 10 Sekunden betrachtet, bevor man es weitergibt. Es wird gewürfelt und die gewürfelte Zahl gibt die Frage vor, die vorgelesen wird. Beantwortet man die Frage korrekt, behält man die Karte. Es gewinnt, wer die meisten Karten sammelt.

- ▶ 1 Sanduhr, 1 Würfel, 55 Karten, Anleitung DE im Schachteldeckel
- * Klapp-Box nicht folierbar / Art und Anzahl der Fragekarten nicht spielbestimmend

The Green Board Game		
Alter: ab 4	Spieler: 1+	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Klappschachtel · 12 x 12 x 12 cm		
17,09 €		
Best.Nr. 95-297		



Die Bremer Stadtmusikanten

Sammelspiel · Die Bremer Stadtmusikanten inspirieren auch andere Tiere, sich den Räubern mutig entgegenzustellen. Die Kinder stapeln ihre Tiere so, dass ein Turm entsteht der mindestens so hoch ist, wie zwei Räuber zusammen. Es gewinnt, wessen Tierturm den geringsten Abstand zum Räuberturm hat. Im Spiel wird das Einschätzen von Größenverhältnissen geübt.

- ▶ 1 Tafel, 2 Aufstellfiguren, 5 Räuber, 34 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB

HUCH!		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 19 x 19 x 4 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 60-555		

Schmidt		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 28 x 19 x 7 cm		
19,98 €		
Best.Nr. 05-321		

Große kleine Edelsteine

Sammelspiel · Bei der Suche nach den richtigen Edelsteinen für die Königskrone müssen die Kinder gut hinschauen, denn die Steine sind alle unterschiedlich! Nur mit guter Beobachtung und etwas Glück finden sie die richtigen Steine und sammeln damit Siegpunkte.

- ▶ 1 Beutel, 5 Tafeln, 63 Karten, 94 Plättchen, 1 Anleitung DE



Vegeto Mondo

Sammelspiel · Die Kinder entdecken, was zu welcher Jahreszeit gehört und bestücken entsprechend ihre Lottotafel. Wer seine Lottotafel zuerst voll hat, gewinnt. Beim Spielen lernen die Kinder, woran man welches Obst und Gemüse erkennt.

- ▶ 1 Beutel, 6 Tafeln, 40 Scheiben, 1 Anleitung in 10 Sprachen



Djeco		
Alter: ab 5	Spieler: 1-6	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 5 cm		
11,69 €		
Best.Nr. 298-117		

BrainBox: Finde den Unterschied - Tiere

Suchspiel · Es sollen Unterschiede zwischen Bildern gefunden werden. Man schaut sich zwei (fast gleiche) Karten 20 Sekunden lang an, gibt die Karten weiter und würfelt. Je nach Zahl muss man die entsprechende Anzahl an Unterschieden benennen. Wer so viele Unterschiede aufzählt wie gefordert, behält die Karte. Der Spieler mit den meisten Karten gewinnt.

- ▶ 1 Sanduhr, 1 Würfel, 48 Karten, Anleitung DE im Schachteldeckel
- * Klapp-Box nicht folierbar

The Green Board Game		
Alter: ab 6	Spieler: 1+	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Klappschachtel · 12 x 9 x 12 cm		
12,59 €		
Best.Nr. 95-261		



Cami Chamäleon

Suchspiel · Cami und seine Freunde gehen auf Insektenuche. Wer schafft es, sein Chamäleon mit genau so vielen Insekten zu füttern, wie es zum satt werden braucht? Dazu bewegt man sich durch den Dschungel und merkt sich, wo sich wie viele Insekten verstecken. Wer bis zum Ende die meisten Insekten gesammelt hat, gewinnt.

- ▶ 2 Würfel, 4 Spielsteine, 45 Plättchen, 1 Anleitung DE, US, FR, NL, IT, ES

Haba		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 15 x 15 x 5 cm		
16,19 €		
Best.Nr. 12-370		





BrainBox: Wunder der Forschung

Quizspiel · Mit dieser Box werden spannende physikalische Entdeckungen lebendig. Man betrachtet das Bild einer Karte 10 Sekunden lang, gibt sie einem anderen und würfelt. Je nach Zahl muss man die entsprechende Frage beantworten. Wer richtig antwortet, darf die Karte behalten und wer am Ende des Spiels die meisten Karten hat, ist Sieger.

- ▶ 1 Sanduhr, 1 Würfel, 55 Karten, Anleitung DE im Schachteldeckel
* Klapp-Box nicht folierbar / Art und Anzahl der Fragekarten nicht spielbestimmend

The Green Board Game		
Alter: ab 6	Spieler: 1+	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Klappschachtel · 12 x 12 x 12 cm		
17,09 €		
Best.Nr. 95-533		

Ravensburger		
Alter: ab 6	Spieler: 1-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 15 x 10 x 3 cm		
8,54 €		
Best.Nr. 29-534		

Erstes Englisch

Kartenspiel · Erste englische Worte lernen mit 54 Bildern in neun Gruppen: Haustiere, Spielzeug, Schulsachen, Gemüse, Kleidung, Möbel, Pflanzen, Fahrzeuge und Geschirr. Zu jeder Gruppe gibt es drei Karten und jede Karte gibt es zweimal. Das Spiel bietet vier verschiedene Spielmöglichkeiten. In der Anleitung gibt es einen QR-Code für ein Video zur Aussprache.

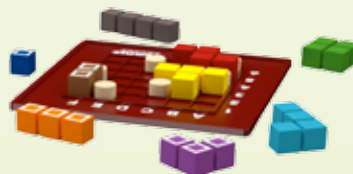
- ▶ 54 Karten, 1 Anleitung DE



Genius Square

Logikspiel · Man würfelt, platziert sieben „Blocker“ auf dem Spielbrett und füllt dieses danach mit neun farbigen Formen aus. Wer ist der schnellste? Es gibt über 60.000 Kombinationen und fünf Spielstufen. Sehr stabiles, dauerhaftes Spielmaterial.

- ▶ 2 Spielbretter, 7 Würfel, 32 Spielsteine, 1 Anleitung in 12 Sprachen



Smart Games		
Alter: ab 6	Spieler: 2	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 24 x 24 x 5 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 90-093		

Westermann		
Alter: ab 6	Spieler: 1+	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1		
Stülpkarton · 27 x 19 x 3 cm		
24,25 €		
Best.Nr. 79-985		

miniLÜK-Set: Dinosaurier – 1. und 2. Klasse

LÜK · Aus der Reihe WAS IST WAS: Tonnenschwere Fleischfresser, langhalsige Vegetarier und riesige Echsen haben ihre Spuren hinterlassen. Wie groß war ein T-Rex? Was sind Sauropoden? Wovon ernährten sich „Entenschnäbel“? Kinder trainieren hier neben Dinowissen auch spielend ihre Mathe-, Lese- und Konzentrationskompetenzen.

- ▶ 1 Kontrollgerät, 1 Heft, 1 Buch DE



Wozle Goozle: Um die Welt woozeln

Quizspiel · Auf der Wissens-Reise erhält man interessante Informationen zu Ländern und Kontinenten und kann spannende Fragen beantworten. Beim Spielen und Raten kann man selbst entscheiden, wie viel Wissen man sich zutraut und ob man lieber mit kleinen oder großen Sprüngen reist.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Würfel, 6 Spielfiguren, 110 Karten, 1 Anleitung DE
* Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Noris		
Alter: ab 6	Spieler: 2-6	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 34 x 23 x 5 cm		
16,19 €		
Best.Nr. 26-042		





Hotelogic

Logikspiel · Alle Gäste müssen korrekt im Hotel untergebracht werden. Man wählt eine der 60 Aufgabenkarten mit aufsteigendem Schwierigkeitsgrad und nimmt die Stäbe, die den Gästen der Aufgabe entsprechen. Die Stäbe müssen so platziert werden, dass am Ende jedes Fenster richtig bestückt ist. Die richtige Lösung findet man im Beiheft.

- ▶ 1 Gebäude, 6 Stäbe, 30 Karten, 1 Anleitung in 10 Sprachen

Djeco		
Alter: ab 7	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 12 x 12 x 13 cm		
25,38 €		
Best.Nr. 298-115		



Smart Games		
Alter: ab 7	Spieler: 1	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Klappfaltschachtel · 24 x 17 x 5 cm		
16,19 €		
Best.Nr. 90-098		

Pfoten Parcours

Logikspiel · Der Hund steht am Start und los geht es mit einem beherzten Sprung, weiter über die Wippe, durch bunte Röhren und über die Brücke. Man wählt eine Aufgabe und platziert alle Spielsteine wie angegeben auf dem Spielfeld. Die Hindernisse platziert man so, dass ein Weg vom Hund zum Trainer führt. Es gibt für jede der 60 Aufgaben immer nur eine Lösung.

- ▶ 1 Spielfeld, 1 Deckel, 8 Spielsteine, 1 Heft, 1 Anleitung DE
- * Klappschachtel nicht folierbar



Alpino

Legespiel · In den Alpen leben verschiedenste Tiere. Damit sie sich ungestört ausbreiten, lassen die Spielenden Lebensräume entstehen und versuchen, große Gruppen gleicher Tiere zusammenzubringen. Konzentriert man sich besser auf eine bestimmte Tierart, oder bevorzugt man Vielfalt? Die Wahl beeinflusst, welche Tierart am Ende die meisten Punkte einbringt.

- ▶ 57 Plättchen, 1 Anleitung DE, FR, HU, CZ, SK, PL
- * Art und Anzahl der Plättchen nicht spielbestimmend



Piatnik		
Alter: ab 8	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 20 x 20 x 5 cm		
19,66 €		
Best.Nr. 27-530		

Noris		
Alter: ab 8	Spieler: 1-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 34 x 23 x 5 cm		
16,19 €		
Best.Nr. 26-034		

Mein grüner Fußabdruck: Das Spiel

Laufspiel · Was kann man für das Klima tun und die Umwelt schützen? 92 Quizfragen bringen Kindern das Thema Nachhaltigkeit näher. Ideal zur unterstützenden Begleitung im Grundschul-Unterricht. Beim Lösen der Quizfragen zu den Themen Müll, Smog oder Raubbau kann man einiges zum Schutz der Natur dazulernen.

- ▶ 1 Spielplan, 2 Würfel, 39 Holzteile, 110 Karten, 1 Anleitung DE



MFG - Massenhaft fantastische Geschichten

Memospiel · Zu Abbildungen werden Beschreibungen erfunden, die anhand des Bildes in Erinnerung gerufen werden. In jeder Runde deckt man ein Bild- und ein Buchstabenplättchen auf, die 3 Anfangsbuchstaben für 3 Worte vorgeben, die das Bild beschreiben. Nach 12 Kombinationen deckt man nach und nach die Bildplättchen auf und erinnert sich an die zugehörigen Buchstabenkombinationen. Wer die meisten Punkte sammelt, gewinnt.

- ▶ 98 Plättchen, 1 Block, 1 Anleitung DE
- * Verbrauchsmaterial: Block (Download unter die-spieltruhe.de/Dokumente/) / Art und Anzahl der Bildplättchen nicht spielbestimmend

Schmidt		
Alter: ab 8	Spieler: 2-6	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 28 x 19 x 6 cm		
29,16 €		
Best.Nr. 05-324		



5 Towers

Kartenspiel · In jeder Runde werden fünf Karten mit Turmabschnitten aufgedeckt. Alle bieten reihum, wie viele dieser Karten sie nehmen möchten. Das höchste Gebot nimmt sich die angesagte Anzahl und baut diese an ihre Türme an. Es dürfen nur unterschiedliche Türme gebaut werden, wobei jeder sortenrein sein muss. Außerdem müssen die Zahlenwerte auf den Karten von unten nach oben kleiner werden. Je schneller gebaut wird, umso schwieriger wird es, Gebote abzugeben. Wer die meisten Punkte erhält, gewinnt.

- ▶ 110 Karten, 1 Anleitung DE

Deep Print Games		
Alter: ab 7	Spieler: 2-5	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 12 x 10 x 3 cm		
8,99 €		
Best.Nr. 22-504		

HUCH!		
Alter: ab 7	Spieler: 2-5	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 31 x 31 x 6 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 60-559		

Circles

Geschicklichkeitsspiel · Der „Circle“ ist eine hochwertige, mit Filz bezogene Kugelbahn, in deren Mitte ein doppelseitiger Spielplan liegt. Beide Spiele werden nicht mit Würfeln oder Karten gesteuert, sondern man lässt zielgenau die Kugel rollen und ergattert beim Zielschießen die meisten Siegpunkte.

- ▶ 1 Ring, 1 Scheibe, 1 Würfel, 1 Beutel, 2 Kugeln, 5 Spielfiguren, 25 Würfelchen, 36 Plättchen, 75 Scheiben, 2 Anleitungen DE, GB, FR, NL



Federflink

Geschicklichkeitsspiel · Bunte Vögel posieren auf Drahtseilen für ein Selfie und sorgen für Spaß und Spannung. Es kommt auf Beobachtungsgabe und Fingerspitzengefühl an. Wem es am besten gelingt, die Vögel so auf den Drahtseilabschnitten anzuordnen, wie sie auf den Selfie-Karten abgebildet sind, gewinnt. Mit kooperativer Variante. Das Spiel fördert räumliches Denken und Feinmotorik.

- ▶ 1 Gummi, 3 Masten, 30 Karten, 48 Plättchen, 1 Anleitung DE



Piatnik		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 19 x 7 cm		
26,95 €		
Best.Nr. 27-537		



Hüter der Jahreszeiten

Strategiespiel · Das kooperative Familienspiel erzählt in fünf aufeinander folgenden Abenteuern eine spannende Geschichte über eine Reise durch die vier Jahreszeiten. Mit Hilfe von magischen Portalen kann man zwischen den Jahreszeiten hin- und herreisen. Das wunderbar illustrierte, sehr stabile Buch aus fünf dicken Kartonplatten dient als Spielplan und ermöglicht einen interessanten Laufmechanismus.

- ▶ 1 Buch, 1 Kartenhalter, 4 Plättchen, 5 Spielfiguren, 5 Umschläge, 13 Kleinkarten, 145 Karten, 1 Anleitung DE



Space Cow		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 40 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2-3		
Stülpkarton · 28 x 28 x 8 cm		
38,69 €		
Best.Nr. 06-787		

Djeco		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 4 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 298-107		

Fish'n Shark

Sammelspiel · Papa Hai gibt seinen Kindern Unterricht im Fischfang. Bei jeder Runde fangen die jungen Haie vier Fische, doch nicht alle können behalten werden. Jeder muss sorgfältig auswählen, um möglichst viele Spielplan-Kästchen abzudecken. Jeder ist siebenmal am Zug und versucht, die Fische auf den Quadraten seines Spielplans unterzubringen. Am Spielende erhält man Punkte für vollständig gefüllte Quadrate. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

- ▶ 1 Beutel, 1 Würfel, 4 Spielfiguren, 5 Tafeln, 24 Chips, 120 Würfelchen, 1 Anleitung in 10 Sprachen



Captain Flip

Strategiespiel · Als Kapitän eines Piratenschiffs heuert man eine Crew an, sammelt Münzen und füllt seine Schatztruhe mit Gold. Charakterplättchen, die man aus dem Beutel zieht, werden strategisch auf der eigenen Abenteuertafel platziert. Durch spannende Sofort-Effekte und Synergien holt man das Beste aus seiner Crew heraus ... oder jagt sein Schiff in die Luft! Em Ende gewinnt natürlich der Kapitän mit dem größten Schatz.

- ▶ 1 Beutel, 14 Tafeln, 131 Plättchen, 1 Anleitung DE
* Art und Anzahl der Charakterplättchen nicht spielbestimmend

Play Punk		
Alter: ab 8	Spieler: 2-5	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 26 x 26 x 6 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 06-788		

Game Factory		
Alter: ab 8	Spieler: 2-6	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 20 x 20 x 8 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 95-525		

Das verrückte Haus

Bauspiel · Zwei Bauleiter - zwei Blickwinkel: In wechselnden Teams bauen jeweils zwei Spieler ein Haus, wobei jeder nur eine Seite davon sehen kann. Wo soll welcher Stein wie verbaut werden? Beide Spieler des Teams teilen sich nämlich eine Aufgabenkarte, von der jeder nur eine Seite der Karte sieht. Die Spieler dürfen sich zwar absprechen, aber die Zeit läuft und man muss den Durchblick behalten. Gefragt sind Teamwork, Geschick, Kommunikation und Geschwindigkeit.

- ▶ 4 Stanzbogen-Platten, 1 Schachteleinsatz, 1 Spielplan, 11 Bausteine, 64 Karten, 137 Plättchen, 1 Anleitung DE * Achtung: Die übrig gebliebenen Stanzbogen-Platten werden für das Spiel benötigt / Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend



Der Abenteurer Club: Auf großer Reise

Assoziationspiel · Man entscheidet sich für ein Abenteuer und liest aus dem Reisetagebuch vor. Am Ende eines Kapitels erhält man eine Aufgabe, die es gemeinsam zu lösen gilt. Aus fünf Karten mit Abbildungen müssen die Mitspielenden zwei Karten identifizieren, die für die Lösung stehen. Dann geht die Spielfigur weiter und es folgt das nächste Kapitel. Schafft es die Gruppe bis nach oben, haben sie gemeinsam gewonnen.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Buch, 1 Tafel, 1 Stift, 1 Spielfigur, 1 Sanduhr, 3 Scheiben, 110 Karten, 1 Anleitung DE
* Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend



Piatnik		
Alter: ab 8	Spieler: 2-5	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 24 x 17 x 4 cm		
20,92 €		
Best.Nr. 27-105		



Dobble Connect

Reaktionsspiel · Man muss das Symbol, das auf zwei Karten gleichzeitig abgebildet ist, schneller als die Mitspieler finden und benennen. Wird ein Symbol gefunden, ruft man es laut und legt die Karte an die übereinstimmende Karte an. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt.

- ▶ 90 Karten, 1 Anleitung DE
- * Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend



Zygomatic		
Alter: ab 8	Spieler: 2-8	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 13 x 13 x 5 cm		
14,39 €		
Best.Nr. 06-029		

Kosmos		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 28 x 19 x 3 cm		
20,69 €		
Best.Nr. 09-1047		

Drachenhüter

Sammelspiel · Wer passt am besten auf die jungen Drachen auf? Als Zauberinnen und Zauberer beeinflussen die Spielenden das Magische Buch und verändern das Spiel nach ihren Wünschen. Legt man möglichst viele Drachen-Karten aus oder vollendet man lieber schnell die Amulette und sammelt wertvolle Perlen? Welche Taktik ist wohl die bessere und entscheidend für den Sieg?

- ▶ 10 Kristalle, 78 Plättchen, 123 Karten, 1 Heft, 1 Anleitung DE



Goblin Coaster

Legespiel · Witziger, kooperativer Wettkampf gegen die Zeit mit sehr schönem, stabilen Spielmaterial. Alle versuchen, die Goblin-Achterbahn innerhalb des Zeitlimits fertigzustellen, indem sie Plättchen aus dem Beutel anlegen, den Achterbahnwagen weiterrücken und drehen (= die Sanduhr, die nicht ablaufen darf) und Schienen von Hindernissen befreien. Schaffen es die Spielenden, den Goblin Coaster rechtzeitig fertig zu bauen, bevor der Wagen in die Tiefe stürzt?

- ▶ 1 Beutel, 2 Sanduhren, 2 Karten, 77 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL
- * Art und Anzahl der Schienen nicht spielbestimmend



HUCH!		
Alter: ab 8	Spieler: 2-6	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 27 x 27 x 7 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 60-558		

Ravensburger		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 26 x 26 x 5 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 29-754		

HIT

Laufspiel · In dieser Mischung aus Mensch-ärgere-Dich-nicht und DOG spielt man Karten aus, um seine Figuren ins Ziel zu bringen. Jeder hat ein eigenes Kartendeck, das im Lauf des Spiels durch den Kauf zusätzlicher Karten individualisiert wird. Man spielt sein Deck mehrmals durch, zieht Karten vom eigenen Nachziehstapel auf die Hand, spielt Handkarten aus und wirft sie auf den eigenen Ablagestapel. Aber nur mit einer guten Taktik bringt man alle eigenen Figuren zuerst ins Ziel und gewinnt.

- ▶ 1 Spielplan, 6 Spielhilfekarten, 16 Spielfiguren, 40 Chips, 55 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, ES, IT, NL





Kites - Zeit zu Fliegen

Konversationsspiel · Im dem schnellen, kooperativen Spiel arbeiten alle zusammen, um ihre Drachen (Sanduhren) in der Luft zu halten. Reihum werden Karten ausgespielt. Nur mit den richtigen Karten, Umsicht und schneller Reaktion können die Drachen in der Luft gehalten werden. Die Spieler müssen gezielt kommunizieren und alle Sanduhren im Blick behalten, damit sie nicht ablaufen. Aufgepasst: Manche Uhren laufen schneller leer als andere! Erst wenn alle Karten gespielt wurden, hat die Gruppe gewonnen.

- ▶ 6 Sanduhren, 65 Karten, 1 Anleitung DE, GB
- * Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

HUCH!		
Alter: ab 8	Spieler: 2-6	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 20 x 15 x 5 cm		
20,69 €		
Best.Nr. 60-526		

Ravensburger		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2-3		
Stülpkarton · 37 x 27 x 5 cm		
33,29 €		
Best.Nr. 29-752		

Labyrinth: Die drei ??? - Team Edition

Laufspiel · In dieser kooperativen Variante das Klassikers spielen die Spieler gemeinsam gegen den Kunstdieb Victor Hugenay. Dieser hat auf Rocky Beach zugeschlagen und die beliebtesten Cover-Gemälde der „Die drei ???“-Fälle gestohlen. Auf der Suche nach den gestohlenen Gemälden durchstreifen die Spieler als Justus Jonas, Peter Shaw und Bob Andrews gemeinsam mit einem vierten Detektiv das Labyrinth. Gelingt es, alle Gemälde zu finden, bevor Victor Hugenay damit verschwindet?

- ▶ 1 Spielplan, 1 Kartenhalter, 4 Tafeln, 48 Karten, 50 Plättchen, 1 Anleitung DE



Luminos

Würfelspiel · In jeder Runde legt man ein Plättchen in seine Auslage. Hat man ein Quadrat mit vier Plättchen vervollständigt, wird es gewertet. Dabei zählt nur das seltenste Symbol. Am Ende gibt es nur Siegpunkte für vollständige Sets aus Sonnen, Monden und Sternen. Deshalb muss man während des Spiels darauf achten, die Wertungen möglichst gleichmäßig zu verteilen. Hat jemand die Zielreihe erreicht, wird das Spielende eingeleitet. Wer die meisten Punkte hat, gewinnt.

- ▶ 1 Spielfigur, 1 Beutel, 1 Block, 4 Streifen, 76 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, FR
- * Verbrauchsmaterial: Wertungsblock (Download unter die-spieltruhe.de/Dokumente)

Schmidt		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 27 x 19 x 7 cm		
25,19 €		
Best.Nr. 05-318		

CMON Global Limited		
Alter: ab 8	Spieler: 1-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 27 x 5 cm		
39,15 €		
Best.Nr. 06-785		



Monolyth

Geschicklichkeitsspiel · Jeder erstellt mit Bausteinen einen Monolithen nach Struktur-, Ebenen- und Prophezeihungsplättchen. Wem das am besten und schnellsten gelingt und auch die Prophezeiungen richtig erfüllt, Entwürfe nachbaut und am Ende so die meisten Punkte erzielt hat, gewinnt dieses spannende Geschicklichkeitsspiel.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Rakete, 5 Spieltafeln, 10 Karten, 39 Plättchen, 80 Bausteine, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT, ES, CZ



Moon River

Strategiespiel · Jeder baut seine eigene Ranch auf. In jeder Runde wählt man ein Puzzleteil, das eine Landschaft zeigt. Aber je wertvoller das Puzzleteil ist, das man wählt, desto später ist man in der nächsten Runde mit seiner Auswahl an der Reihe. Wer baut die wertvollste Rinder-Ranch?

- ▶ 1 Block, 5 Tafeln, 40 Figuren, 118 Plättchen, 1 Anleitung DE
- * Verbrauchsmaterial: Punkteblock (Download unter die-spieltruhe.de/Dokumente)

Pegasus		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 50 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 26 x 20 x 6 cm		
31,49 €		
Best.Nr. 22-500		





Rainforest

Sammelspiel · Man gestaltet seinen eigenen Regenwald mit Dschungel-Plättchen, die man mit Tiermarkern vervollständigt und dadurch Punkte sammelt. Dabei konkurrieren aber alle um die Farbplättchen und Tiermarker, die man sich gegenseitig wegschnappt. Es werden Totem-Tiere gesammelt, Naturschutzgebiete angelegt und für hochwertige Bepflanzungen gesorgt. Der Spieler mit den meisten Punkten am Spielende gewinnt.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Beutel, 4 Streifen, 70 Plättchen, 112 Scheiben, 1 Anleitung DE, FR, IT

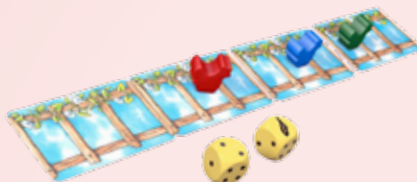
Game Factory		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 25 x 25 x 5 cm		
29,69 €		
Best.Nr. 95-491		

Zoch		
Alter: ab 8	Spieler: 2-5	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 20 x 20 x 5 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 50-214		

Rauf und Runter

Würfelspiel · Wer schafft es an die Spitze? Man setzt beim Würfeln auf Glück und Taktik, um die Leiter zu erklimmen und federt Abstürze mit zuvor gesammelten Federn ab. Die Würfel bestimmen den Schwung, mit dem ein Huhn nach oben klettert. Zu wenig Schwung führt zum Stillstand, zu viel Schwung zum Sturz. Ein bisschen strategisches Denken und Spaß am Zocken sind von Vorteil. Siegreich ist die Henne, die es auf der Hühnerleiter am höchsten geschafft hat.

- ▶ 5 Tafeln, 5 Würfel, 17 Karten, 45 Holzteile, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT



Reif für die Insel

Sammelspiel · Freches Kartenspiel, bei dem die Affen fleißig Bananen sammeln, tauschen, mopsen und tatkräftig verteidigen. Für Abwechslung sorgen raffinierte Elemente. Reif für die Insel ist ein taktisches Bietspiel um un- und überreife Bananen, die zum besten Zeitpunkt den Weg zur Affeninsel der Spieler finden sollten. Das Spiel verläuft über drei Runden. Nach der dritten Saison endet das Spiel. Danach zählt man seine Punkte und der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

- ▶ 1 Beutel, 6 Tafeln, 55 Karten, 98 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT

Zoch		
Alter: ab 8	Spieler: 3-6	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 25 x 25 x 6 cm		
21,15 €		
Best.Nr. 50-211		

Set Up

Legespiel · Moderne Interpretation des Klassikers Rommé mit taktischer Spielmechanik. Man bildet Sets oder Reihen auf dem Spielplan, indem man seine Steine von seiner Bank oder aus der Auslage auf den Spielplan legt. Entweder platziert man diese auf freie Felder oder auf bereits ausliegende Steine. So verändert sich ständig die Auslage. Je mehr Steine in einem Set sind, desto mehr Punkte ist es wert. Um zu gewinnen, sammelt man die meisten Punkte und erreicht das Ziel früher als die Mitspieler.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Beutel, 4 Spielfiguren, 4 Ablagebänke, 50 Spielsteine, 1 Anleitung DE, GB, NL, IT, FR



Bezzerwizzer		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 25 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 26 x 26 x 4 cm		
28,79 €		
Best.Nr. 06-762		

Super Kawaii Pets

Kartenspiel · Im Spiel „Kawaii“, zu deutsch niedlich, machen die Spielenden ihre traurigen „super-niedlichen-Haustiere“ wieder glücklich, indem sie diese pflegen, füttern und liebhaben. Je nach dem, wie gut ihnen das gelingt, erhalten sie dafür mehr oder weniger Punkte. Wem das am allerbesten gelingt, erhält die meisten Punkte und ist der glückliche Gewinner. Ein Spiel mit außergewöhnlich aufwändig gestalteten, hochwertigen Spielkarten.

- ▶ 85 Karten, 1 Anleitung DE



Studio Supernova		
Alter: ab 8	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 15 x 10 x 3 cm		
17,91 €		
Best.Nr. 15-090		

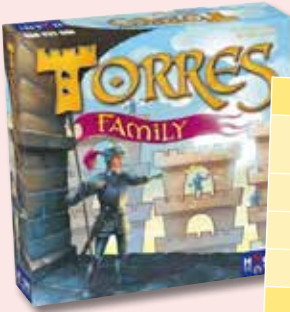


Tension

Quizspiel · Im Wettlauf gegen die Zeit spielt man in zwei Teams um den Sieg, indem man möglichst viele Antworten zu den vorgegebenen Themen findet. Es gelten aber nur Antworten, die mit der Liste der Themenkarte übereinstimmen. Daher muss man so viele Antworten wie möglich in die Runde werfen während die Sanduhr läuft. Die Spieler erwartet eine vielfältige, originelle Themenauswahl, sodass für jeden etwas dabei ist. Der Punktezähler ist unproblematisch, da die aktuelle Fragekarte nur aufgelegt wird.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Punktezähler, 1 Sanduhr, 2 Spielfiguren, 200 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT * Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

HCM Kinzel		
Alter: ab 8	Spieler: 2+	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 27 x 27 x 6 cm		
26,09 €		
Best.Nr. 23-033		



HUCH!		
Alter: ab 8	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
35,99 €		
Best.Nr. 60-577		

Torres Family

Strategiespiel · Die „familienfreundliche“ Version des Spiel des Jahres 2000 beinhaltet zwei Varianten: In Szenario 1 gewinnt, wer die höchsten Türme baut und in möglichst vielen Burgen vertreten ist. In Szenario 2 suchen die Spieler die Nähe der Gesandten des Königs, um ihnen ihre Bauwerke zu präsentieren. Hier muss man beim Bauen die Farbe der Felder berücksichtigen, denn nicht jeder Turm darf auf jedes Feld gebaut werden. Schönes atmosphärisches Spiel mit taktischen Feinessen.

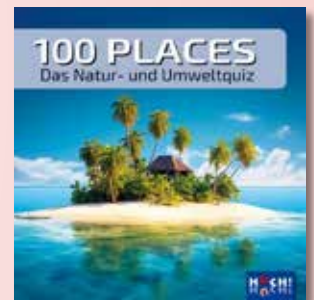
- ▶ 2 Tafeln, 3 Würfel, 4 Streifen, 4 Scheiben, 41 Spielfiguren, 92 Bausteine, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL

HUCH!		
Alter: ab 10	Spieler: 2-6	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1*		
Stülpkarton · 25 x 25 x 6 cm		
31,49 €		
Best.Nr. 60-579		

100 Places - Das Natur- und Umweltquiz

Quizspiel · Jede Menge Wissen, interessante Informationen und überraschende Fakten liefert dieses Natur- und Umweltquiz in unserer Reise um die Welt, bei der wir faszinierende und einzigartige Orte kennenlernen ... die es so vielleicht nicht mehr lange geben wird! Ideal für kleine und große Runden liefert es Gesprächsstoff über Orte, die man schon besucht hat und von denen man erzählen kann, oder die man gerne besuchen würde.

- ▶ 1 Spielplan, 7 Spielfiguren, 168 Karten, 1 Anleitung DE * Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend



Der Herr der Ringe: Der Ringträger

Kartenspiel · Die Spieler schlüpfen in die Rollen der Gefährten, die sich auf ihrem gefährlichen Weg vom Auenland nach Mordor befinden und dabei immer wieder gefordert sind, Saurons Macht zu widerstehen und den schwarzen Reitern zu entkommen, um Mittelerde zu retten. Während des Spiels darf man sich zwar beraten, zum Beispiel, welcher Weg eingeschlagen werden soll, aber man darf niemals, auch nicht vage, über seine Handkarten sprechen. Schaffen es die Gefährten, den Ring zu zerstören, gewinnen sie gemeinsam.

- ▶ 1 Ring, 1 Band, 3 Figuren, 18 Tafeln, 74 Karten, 1 Anleitung DE * Der Ring wird für das Spiel nicht benötigt.

Schmidt		
Alter: ab 10	Spieler: 3-4	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 27 x 19 x 7 cm		
30,96 €		
Best.Nr. 05-323		



Olibrius		
Alter: ab 10	Spieler: 2-6	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 23 x 16 x 5 cm		
32,85 €		
Best.Nr. 06-783		

Expedition ins WortReich

Rätselspiel · Als Mitglieder des staatlichen Wortschatzamt unternehmen die Spielenden eine Forschungsreise durch ein beliebiges Buch aus ihrem Bücherregal. Man steckt das „Basislager“-Lesezeichen an eine beliebige Stelle des Buchs als Ausgangspunkt. Einige Seiten weiter platziert man als Ziel das Lesezeichen „Versunkene Stadt“. In jeder Runde assoziiert ein Spieler eine kurze Textstelle mit einem illustrierten Lesezeichen und die Gruppe muss erraten, welche Illustration gewählt wurde.

- ▶ 1 Sortiereinsatz, 1 Graphemograf, 1 Kompass, 6 Tafeln, 36 Chips, 84 Lesezeichen, 1 Anleitung DE





Moorland

Strategiespiel · Die ersten Sonnenstrahlen bahnen sich ihren Weg durch lichte Nebelschwaden, die noch immer über dem Hochmoor liegen. Auf schwankendem Untergrund wiegen sich uralte Bäume im Wind. Es ist der Lebensraum hoch spezialisierter Tier- und Pflanzenarten und ein bedeutsamer Ort für unser Klima. In Moorland gestalten die Spielenden ihr eigenes Moor, indem sie seltene Pflanzen- und Tierarten ansiedeln und entwickeln. Wem das am besten gelingt, gewinnt.

- ▶ 20 Tafeln, 78 Karten, 101 Holzteile, 1 Block, 1 Anleitung DE
- * Verbrauchsmaterial: Wertungsblock (Download unter die-spieltruhe.de/ Dokumente)

Deep Print Games

Alter: ab 10
Spieler: 2-4
Dauer: 45 Min.

Eignung für die Ausleihe: 2*

Stülpkarton · 25 x 25 x 7 cm

26,99 €

Best.Nr. 22-508

HUCH!		
Alter: ab 10	Spieler: 2-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 21 x 21 x 5 cm		
19,79 €		
Best.Nr. 60-574		

Overbooking

Strategiespiel · Zu viele Gäste! Jeder versucht seine Gästekarten in den wenigen Hotels unterzubringen, um Punkte zu sammeln. Man muss erraten, wie viele Gäste die Gegner in die Zimmer schicken wollen und welche Pläne sie schmieden, um die eigenen Strategien zu durchkreuzen. Das Spiel ist einfach, hat aber taktische Tiefe und bietet viel Abwechslung. Nach vier Runden gewinnt, wer die meisten Siegpunkte sammeln konnte.

- ▶ 8 Kartonkarten, 21 Plättchen, 116 Karten, 1 Anleitung DE, FR, IT, GB



Skull

Bluffspiel · Das Spiel fängt das Spielgefühl des Pokerns perfekt ein! Mit viel Spannung und Bangen gilt es, die Mitspieler zu verunsichern und den eigenen Mut und Scharfsinn zu beweisen. Pro Runde legen alle nacheinander eine Scheibe verdeckt vor sich ab, bis ein Mitspieler mit einem Gebot herausfordert, bei dem er die Anzahl der Blumenmotive nennt, die er glaubt, bei allen anderen umdrehen zu können, ohne einen Totenkopf aufzudecken ... Mitbieten oder Passen?

- ▶ 6 Tafeln, 25 Scheiben, 1 Anleitung DE, FR

Space Cowboys

Alter: ab 10
Spieler: 3-6
Dauer: 30 Min.

Eignung für die Ausleihe: 2

Stülpkarton · 13 x 13 x 6 cm

17,99 €

Best.Nr. 95-526

Piatnik		
Alter: ab 10	Spieler: 2-4	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 26 x 26 x 6 cm		
26,95 €		
Best.Nr. 27-529		

Tea Time Crime

Würfelspiel · Wer erwischt die meisten Diebe? Durch taktisches Auswählen der Würfelergebnisse werden eigene Detektive so platziert, dass sie Diebe erwischen. Jeder hat eine Haustafel mit verdeckten Plättchen, die im Laufe des Spiels aufgedeckt werden, um die Diebe einzukreisen. Wenn das Spiel endet, zählt man alle Punkte der Zimmer und Plättchen zusammen, auf die die Taschenlampen der Detektivplättchen leuchten und addiert die Punkte für gesetzte Wertungssteine. Wer in Summe die meisten Punkte hat, gewinnt.

- ▶ 4 Tafeln, 5 Würfel, 20 Wertungssteine, 100 Plättchen, 1 Anleitung DE, FR, HU, CZ, SK, PL



The Same Game

Kommunikationsspiel · Wie anders bewegt sich ein Schaukelpferd im Vergleich zu einem Scheibenwischer? Sehen sich Pizzaroller und Einrad irgendwie ähnlich? The Same Game ist ein kooperatives Spiel, in dem man gemeinsam darüber diskutiert, in welchen Kategorien völlig unterschiedliche Objekte vielleicht doch Gemeinsamkeiten haben. Aber Vorsicht! Hinter einer Kategorie lauert eine Falle. Wenn man die richtigen Tipps gibt und der Falle ausweicht, gewinnen alle gemeinsam.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Spielfigur, 1 Beutel, 6 Streifen, 6 Stifte, 9 Becher, 9 Plättchen, 183 Karten, 1 Anleitung DE
- * Art und Anzahl der 165 Objektkarten nicht spielbestimmend



Edition Spielwiese

Alter: ab 10
Spieler: 3-6
Dauer: 30 Min.

Eignung für die Ausleihe: 2*

Stülpkarton · 25 x 16 x 6 cm

22,49 €

Best.Nr. 22-498

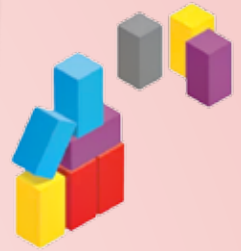


Tower Brix

Geschicklichkeitsspiel · Spannende Mischung aus Teamwork und Kommunikation. In diesem kooperativen Spiel bauen die Spieler gemeinsam einen Turm, ohne zu wissen, wie dieser am Ende aussieht, denn jeder weiß nur über die eigenen Aufgaben Bescheid und darf nicht darüber sprechen! Erfüllt der Turm am Ende alle Bedingungen, wurde die Runde erfolgreich abgeschlossen. Mit einfachen Regeln, aber durch verschiedene Schwierigkeitsstufen für unterschiedliche Ansprüche geeignet.

- ▶ 9 Holzquader, 110 Karten, 1 Anleitung DE

Kosmos		
Alter: ab 10	Spieler: 1-6	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 23 x 17 x 5 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 09-1065		



Zoch		
Alter: ab 10	Spieler: 2-4	Dauer: 40 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
29,69 €		
Best.Nr. 50-059		

Volles Fass voraus

Sammelspiel · Als Kapitän gilt es, das Schiff klug mit Fässern zu be- und entladen und die meisten Dublonen zu verdienen. Durch das variables Spielbrett startet jede Partie mit einem neuen Szenario. Man braucht ein gutes Händchen bei der Matrosenwahl und sollte rechtzeitig den richtigen Hafen erreichen, um seine Ware für gutes Geld loszuwerden. Gespielt wird nicht reihum, sondern die Reihenfolge der Spielzüge richtet sich nach der Position der Schiffe im Hafen.

- ▶ 34 Tafeln, 36 Karten, 53 Holzteile, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT



Carletto		
Alter: ab 10	Spieler: 2-12	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 24 x 17 x 6 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 95-492		

Wheels vs Doors - Was gibt es mehr auf der Welt?

Quizspiel · Was gibt es mehr auf der Welt? Flughäfen oder Nilpferde, Borsten auf einer Zahnbürste oder Käsesorten? Es kommt allein auf das Schätzigeschick der Gruppe an. Die Fragen und Antworten stehen auf den Quizkarten. Wer zuerst 10 Plättchen hat, gewinnt.

- ▶ 25 Chips, 250 Karten, 1 Anleitung DE
- * Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

CMON Global Limited		
Alter: ab 12	Spieler: 2-4	Dauer: 60 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 26 x 26 x 7 cm		
49,49 €		
Best.Nr. 06-780		

Stranger Things: Schattenwelt

Strategiespiel · Die Spielenden schlüpfen in die Rollen der Hauptfiguren der äußerst erfolgreichen Netflix-Serie und versuchen, den verschwundenen Freund aus der Schattenwelt zu befreien. Basierend auf den ersten beiden Staffeln die auf jeweils einer Spielplanseite dargestellt sind, hat jede Staffel ein eigenes Kartenset. Mithilfe der Karten können die Spielenden verschiedene Aktionen durchführen, um den Freund zu finden und zu beweisen, dass nichts stärker ist als Freundschaft.

- ▶ 1 Spielplan, 2 Formtafeln, 4 Würfelchen, 6 Tafeln, 12 Miniaturen, 77 Chips, 131 Karten, 1 Anleitung DE



Hitster: Schlager-Party

Quizspiel · Man muss kein Musik-Experte sein, sondern rät im Zweifelsfall, ob ein Song vor oder nach einem anderen veröffentlicht wurde. Auch der typische Klang eines Jahrzehnts liefert dabei einen Hinweis. Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsstufen. Die kostenfreie App beginnt automatisch, die Songs auf Spotify abzuspielen, man kann sie aber auch mit einem beliebigen Musik-Streaming-Dienst abspielen. Reihum wird geraten oder gewusst, von wann/wem der Song ist und wie er heißt.

- ▶ 37 Chips, 308 Karten, * Anleitung DE auf Schachtelboden Aussenseite / Bitte beachten Sie die Zusatzhinweise in unserem Web-Shop.

Jumbo		
Alter: ab 16	Spieler: 2-10	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 21 x 12 x 8 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 20-219		



Mein erstes Lotti Karotti

Memospiel · Die Kleinen müssen sich erinnern, unter welchem Hügel das elektronische Häschchen ist, auch wenn die Geschichten-Hügel verschoben werden. Beim Hochheben des richtigen Hügels lacht der Hase und ruft „Buuh!“. Durch das Lachen des Häschchens werden die Kinder belohnt, wenn sie richtig lagen.

- ▶ 1 Hase mit Ein/Ausschalter, 3 Schachteln, 1 Anleitung DE, GB, ES, FR, IT, NL

Ravensburger		
Alter: ab 1	Spieler: 1-3	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1		
Stülpkarton · 20 x 20 x 10 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 29-630		



Ente Hut, alles gut!

Zuordnungsspiel · Das Spiel hat mehrere Varianten, bei denen die stabile Nachziehere eine wichtige Rolle spielt. Die Kinder ordnen Farben und Formen zu, setzen der Ente einen Hut mit Muster auf und ziehen sie dorthin, wo das selbe Muster zu sehen ist. Trainiert werden Erkennen und Zuordnen von Mustern und Motorik.

- ▶ 1 Ente, 2 Sterne, 5 Spielpläne, 18 Scheiben, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES

Haba		
Alter: ab 2	Spieler: 1-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 7 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-334		



Fotosafari

Logikspiel · Man versucht, die Safaritiere so vor der Kamera in Szene zu setzen, wie es die jeweilige Aufgabenkarte vorgibt. Das Vorschul-Lernspiel bietet 60 Aufgaben mit steigenden Anforderungen. Beim Spielen werden Planen, Problemlösen, visuelle Wahrnehmung, Sprache und Auge-Hand-Koordination trainiert.

- ▶ 1 Spielfeld, 4 Spielfiguren, 30 Karten, 1 Anleitung in 12 Sprachen
*Klappschachtel nicht folierbar / Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Smart Games		
Alter: ab 3	Spieler: 1	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Klappfaltschachtel · 29 x 24 x 8 cm		
24,29 €		
Best.Nr. 90-070		



Mein tierischer Musik-Spaß

tiptoi · Mit dem tiptoi-Stift (nicht enthalten) erklingen verschiedene Instrumente und Kinderlieder. Der Stift erklärt kindgerecht Sachwissen, das mit Geräuschen und Tonbeispielen verständlich dargestellt wird. Neben musikalischer Früherziehung werden Aufmerksamkeit, Konzentration und Logik trainiert.

- ▶ 1 Spielplan, 2 Tafeln, 4 Chips, 12 Plättchen, 1 Anleitung DE

Ravensburger		
Alter: ab 3	Spieler: 1-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 33 x 23 x 5 cm		
24,29 €		
Best.Nr. 29-4069		



Tapsi, Flo & Co

Laufspiel · Die Tiere springen wild umher. Wer kann am besten springen? Für jedes übersprungene Tier gibt es ein Spielzeug und wer am Ende die meisten Spielzeuge hat, gewinnt. Die Kinder lernen, Regeln einzuhalten und abzuwarten und üben dabei Zählen und Rechnen.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Würfel, 2 Plättchen, 31 Tiere, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES

Haba		
Alter: ab 3	Spieler: 2-4	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 27 x 7 cm		
31,49 €		
Best.Nr. 12-335		



Twister Junior

Aktionsspiel · Ideal für die Kinderparty! Kinder werden an das Zuordnen von Farben sowie an das Erkennen von Tieren herangeführt und lernen, sich abzuwechseln. Beweglichkeit und Gleichgewichtssinn werden gefördert wenn man versucht, alle von der Drehscheibe angezeigten Felder zu berühren.

- ▶ 1 Bodenmatte, 1 Drehscheibe, 1 Anleitung DE *Faltkarton nicht folierbar

Hasbro		
Alter: ab 3	Spieler: 2+	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1*		
Faltkarton · 33 x 27 x 4 cm		
26,09 €		
Best.Nr. 13-137		



Carla Caramel

Sammelspiel • Die Kinder würfeln reihum und füllen Eiswaffeln, in denen jede Geschmacksrichtung nur einmal vorkommen darf. Dabei muss man aufpassen, dass das Eis nicht schmilzt. Die Spieler gewinnen das kooperative Spiel, wenn jedes Kind eine Eiswaffel erhalten hat.

- ▶ 2 Schachteleinsätze, 1 Würfel, 5 Karten, 8 Kartonteile, 24 Holzteile, 1 Anleitung DE, FR, GB, ES, IT, NL

Loki		
Alter: ab 4	Spieler: 1-6	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 23 x 16 x 5 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 60-542		



Das kleine Wir

Geschicklichkeitsspiel • Das kleine Wir aus der erfolgreichen Bilderbuch-Reihe versteckt sich, wenn Menschen sich streiten. Hier lassen die Kinder das kleine Wir wachsen, indem sie Formen und Farben finden und Spielfiguren passend auf dem Spielplan positionieren, bis sich das kleine Wir Stück für Stück wieder hervorhaut.

- ▶ 1 Spielplan, 3 Spielfiguren, 4 Formen, 16 Plättchen, 1 Anleitung DE

Kosmos		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 16 x 16 x 4 cm		
9,89 €		
Best.Nr. 09-1054		



Lotti Karotti

Aktionsspiel • Der Weg zur Karotte hält viele Überraschungen für die Hasen bereit. Jeder hat vier Hasen, die er ins Ziel zu bringen versucht. Welcher Hase kommt wohl zuerst oben bei der Karotte an und gewinnt den Wettlauf? Spannend, lustig und bei Kindern wie Erwachsenen ein voller Erfolg.

- ▶ 1 Hügel, 16 Hasen, 48 Karten, 1 Anleitung DE
- * Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Ravensburger		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 27 x 27 x 11 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 29-664		



Tempo, kleine Klapperschlange!

Laufspiel • Die Klapperschlangen unternehmen ein Wüstenrennen. Mal klappern sie dabei, mal klappern sie nicht. Wer den Überblick behält und bis zum Ende des Spiels die meisten Karten der Gewinnerschlange sammelt, gewinnt. Das Spiel fördert genaues Hören, erste Entscheidungen, Merken und Erinnern.

- ▶ 1 Spielplan, 6 Scheiben, 2 Würfel, 60 Karten, 1 Anleitung DE

Ravensburger		
Alter: ab 4	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 5 cm		
23,39 €		
Best.Nr. 29-629		



Logic! Games: Wo ist Wanda?

Logikspiel • Auf der Suche nach Wanda ordnen die Kinder Monster bestimmten Räumen zu und kommen Wanda so gekonnt auf die Schliche. Dabei sind genaues Schauen, erstes Kombinieren und räumliches Zuordnen gefragt. Der Schwierigkeitsgrad der 60 Aufgaben steigt von Runde zu Runde. Wer schafft es, sie alle zu lösen?

- ▶ 2 Schachteleinsätze, 1 Dach, 4 Pappaufsteller, 5 Holzfiguren, 1 Buch, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, ES, IT

Haba		
Alter: ab 4	Spieler: 1	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 7 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-1281		



Beet hupfer!

Geschicklichkeitsspiel • Wer ist der beste Gärtner? Erinnerung und Geschick helfen beim gießen, denn was man gießt, das sprießt. Durch die blauen Tropfen, die man mit der Gießkanne auf die Beetfelder gießt, drehen sich die Scheiben um und hervor kommt ein Gemüse. Wer am Ende die meisten Gemüse besitzt, gewinnt.

- ▶ 1 Schachteleinsatz, 1 Schale, 4 Auflagen, 4 Gießkannen, 20 Kugeln, 30 Scheiben, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT

Zoch		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 50-205		



Coco Crazy

Memospiel · Sechs bunte Affenbanden haben sich in Kokosnüssen versteckt. Doch wo steckt welche? Es wird gewürfelt, getauscht und geraten bis ein Spieler zuerst seine Affen in unterschiedlichen Farben gesammelt hat. Wer richtig tippt und sich nicht durcheinander bringen lässt, gewinnt.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Würfel, 6 Kokosnüsse, 36 Affen, 1 Anleitung DE

Ravensburger		
Alter: ab 5	Spieler: 2-8	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 27 x 27 x 6 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 29-624		



Douz Animo

Memospiel · Die kleineren Plättchen liegen verdeckt als 8x3 Raster in der Mitte, drumrum die breiteren Plättchen als offener Kreis. Man deckt zwei Plättchen aus der Mitte auf, um damit die außen liegenden Tierbilder zu ergänzen. Wurden alle Tiere richtig zusammengesetzt, haben die Kinder gemeinsam gewonnen.

- ▶ 4 Chips, 36 Plättchen, 1 Anleitung in 10 Sprachen

Djeco		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 21 x 11 x 4 cm		
11,69 €		
Best.Nr. 298-066		



Gigamon

Sammelspiel · Alle legen vor sich ein 3x3 Feld mit verdeckten Elemon-Plättchen. Wer an der Reihe ist, deckt zwei Plättchen auf. Zeigen beide das selbe Elemon, legt man sie offen in die eigene Auslage. Hat man drei Elemons derselben Art, nimmt man sich ein Gigamon. Wer die meisten Gigamons gesammelt hat, gewinnt.

- ▶ 7 Spielfiguren, 45 Plättchen, 1 Anleitung DE

Mirakulus		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 20 x 20 x 6 cm		
19,79 €		
Best.Nr. 119-013		



Irrgarten der Magier

Geschicklichkeitsspiel · In diesem kooperativen Spiel versuchen immer zwei Kinder gemeinsam, möglichst viele Ziele im Irrgarten aufzusuchen. Ein Spieler bewegt Linus und gleichzeitig der Partner den über Linus schwebenden Stern. Schaffen sie es, alle Ziele in der vorgegebenen Zeit zu erreichen?

- ▶ 1 Schachteinsatz mit Spielplan, 1 Himmel, 1 Linus mit Stern, 1 Magnetknopf, 1 Timer, 4 Säulen, 8 Hecken, 25 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT
- * Der Schachteinsatz wird für das Spiel benötigt.

Drei Magier		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 29 x 29 x 7 cm		
44,99 €		
Best.Nr. 38-028		



Rutsch & Flutsch

Aktionsspiel · Das aktionsreiche Versteckspiel am See besticht neben den liebevollen Illustrationen mit einer coolen 3D-Rutsche und sorgt für ein tolles Spielerlebnis. Der spannende Mix aus Geschicklichkeits- und Memospiel macht das Spiel abwechslungsreich.

- ▶ 1 Seetafel, 1 Rutsche, 1 Chip, 4 Tiertafeln, 28 Plättchen, 1 Anleitung DE, FR, IT
- *die Rutsche wird zusammengebaut ausgeliefert

Game Factory		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 27 x 27 x 6 cm		
20,69 €		
Best.Nr. 95-471		



Sicher durch den Straßenverkehr

tiptoi · Das Spiel wird von der Deutschen Verkehrswacht empfohlen. Kinder lernen das richtige Verhalten im Verkehr und bekommen am Ende einen Verkehrsführerschein. Der tiptoi Stift ist nicht enthalten.

- ▶ 1 Schachteinsatz, 13 Kartenteile, 25 Karten, 1 Anleitung DE

Ravensburger		
Alter: ab 5	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 34 x 23 x 5 cm		
24,29 €		
Best.Nr. 29-4071		



Wasserdrachen

Aktionsspiel · Wenn die Wasserdrachen aus den Tiefen des Ozeans auftauchen, helfen die Kinder ihnen, in die Drachenbucht zu schwimmen und dort ihre Eier abzulegen. Mit der richtigen Taktik, Glück beim Würfeln und einer Jokerkarte im passenden Moment, kommt der jeweilige Drache besonders schnell ans Ziel.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Inseltafel, 1 Würfel, 12 Holzteile, 36 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES

Haba		
Alter: ab 5	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 22 x 22 x 5 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 12-351		



Cosmic Race

Sammelspiel · Als intergalaktische Piloten können die Spieler endlich ihren größten Traum wahr machen und am kosmischen Rennen teilnehmen. Wer als Erster die Ziellinie überquert ist allerdings nicht automatisch der Sieger, sondern derjenige, dem es gelingt, unterwegs die meisten Sterne einzusammeln.

- ▶ 1 Lokifigur, 9 Spielsteine, 12 Tafeln, 39 Plättchen, 1 Anleitung DE, GB, FR, NL, IT, ES

Loki		
Alter: ab 6	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 21 x 21 x 7 cm		
28,79 €		
Best.Nr. 60-533		



Mysterium Kids: Der Schatz von Kapitän Buh

Deduktionsspiel · In jeder Runde schlüpft ein anderer in die Rolle des Geistes von Kapitän Buh. Er gibt mit dem Tamburin einen akustischen Hinweis zum gesuchten Objekt aus der Villa. Wurde der gesuchte Begriff erraten, erhält man einen Teil des Schatzes. Wenn die Kinder gut zusammenarbeiten, gewinnen sie gemeinsam.

- ▶ 1 Tamburin, 1 Mondsichel, 2 Tafeln, 15 Plättchen, 78 Karten, 1 Anleitung DE *Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend



Libellud & Space Cow		
Alter: ab 6	Spieler: 2-6	Dauer: 21 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 29 x 29 x 6 cm		
30,59 €		
Best.Nr. 06-730		



Transilvania

Memospiel · Graf Dracula, Frankenstein, Mumie und Werwolf wollen bis zum Morgengrauen an ihrem Bahnhof ankommen. Wer schafft es zuerst, seine Passagiere zur richtigen Station zu befördern? Allerdings weiß man nicht, wer auf welchem Sitz sitzt. Einfaches Spielprinzip, robustes Material und schnell aufgebaut.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Lok, 16 Holzteile, 36 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT

Zoch		
Alter: ab 6	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 20 x 20 x 5 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 50-206		



Das Nilpferd in der Achterbahn: Kids

Aktionsspiel · Es wird gezeichnet und gerätselt, Begriffe werden pantomimisch erklärt und unterhaltsame Action-Aufgaben erfüllt, um sich auf dem Spielplan vorwärts zu bewegen. Sobald mindestens eine Nilpferd-Figur am Ende der Wasserrutsche im Pool ankommt, ist das Spiel zu Ende und dieses Nilpferd hat gewonnen.

- ▶ 1 Spielplan, 1 Sanduhr, 2 Streifen, 6 Spielfiguren, 36 Karten, 1 Anleitung DE * Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Ravensburger		
Alter: ab 7	Spieler: 3-6	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 28 x 19 x 6 cm		
25,19 €		
Best.Nr. 29-681		



Halli Galli Twist

Reaktionsspiel · Reihum deckt jeder eine seiner Karten auf, sodass mehrere offene Stapel entstehen. Liegen auf allen Stapeln 5x gleiche Symbole in beliebigen Farben oder 5x beliebige Symbole der gleichen Farbe, hauen alle auf die Glocke. Wer zuerst richtig klingelt, bekommt alle aufgedeckten Stapel als Gewinn.

- ▶ 56 Karten, 1 Glocke, 1 Anleitung DE

Amigo		
Alter: ab 7	Spieler: 2-4	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 17 x 13 x 6 cm		
14,39 €		
Best.Nr. 03-162		



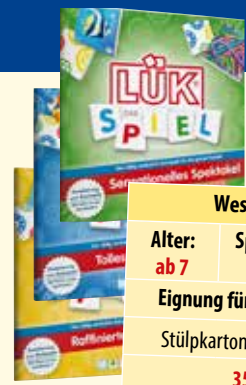
LÜK Das Spiel

Quizspiel · Das kooperative, kommunikative, generationsübergreifende und abwechslungsreiche Quiz stellt viele interessante Fragen. Gemeinsam raten Jung und Alt, beraten sich und suchen nach der richtigen Antwort. Jedes Familienmitglied kann mit seinem Wissen und mit Ideen glänzen.

- ▶ 1 Klappbox, 25 Plättchen, 1 Spielplanheft, 1 Anleitung DE

Zum Spiel sind 3 Ergänzungshefte zu je 17,95 € erhältlich, die alle auch mit in die Spieleschachtel passen:

- Best. Nr. 79-982 Raffinierte Rätselrallye**
- Best. Nr. 79-981 Sensationelles Spektakel**
- Best. Nr. 79-980 Tolles Tohuwabohu**



Westermann		
Alter: ab 7	Spieler: 1-4	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 34 x 34 x 5 cm		
35,95 €		
Best.Nr. 79-962		



Mantis

Sammelspiel · Kurzweilige, emotionale Achterbahnfahrt mit nur zwei Optionen: Karten klauen oder punkten. Alle versuchen, viele gleichfarbige Mantis-Karten zu sammeln. Wer es schafft, Karten bei den Mitspielenden zu klauen, darf sich aber nicht zu früh freuen. Schon im nächsten Zug könnten sie zurückgeklaut werden.

- ▶ 105 Karten, 1 Anleitung DE
* Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Exploding Kittens		
Alter: ab 7	Spieler: 2-6	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 21 x 15 x 5 cm		
23,31 €		
Best.Nr. 06-759		



By the Book

Logikspiel · Bis zu 12 unterschiedliche Bücher und eine schlaue Katze werden so gestapelt, dass das obere Regal perfekt waagrecht obenauf liegt. Zum Spiel gehört eine Wasserwaage, um alles richtig auszurichten. Hat man alle 40 Herausforderungen gemeistert, ist man ein echter Stapelkünstler.

- ▶ 1 Katze, 1 Wasserwaage, 14 Holzteile, 40 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT

HCM Kinzel		
Alter: ab 8	Spieler: 1	Dauer: 10 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2		
Stülpkarton · 24 x 18 x 6 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 23-041		



Challengers!

Strategiespiel · Kennerspiel des Jahres 2023 mit Turnier-Feeling und Deckbau-Mechanismus mit strategischen Möglichkeiten, Synergien zu schaffen. Ein Turnier ist in 45 Minuten spielbar. Das Spiel hat sehr einfache Regeln, ist schnell erklärt und auch für unerfahrene Spieler leicht umzusetzen.

- ▶ 1 Schachteleinsatz, 3 Kartenspender, 4 Matten, 4 Scheiben, 68 Plättchen, 336 Karten, 1 Beiblatt, 1 Anleitung DE * Bitte beachten Sie die Zusatzhinweise in unserem Web-Shop.

Z-Man Games		
Alter: ab 8	Spieler: 1-8	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2-3*		
Stülpkarton · 29 x 29 x 7 cm		
42,83 €		
Best.Nr. 06-744		



Dorfromantik

Legespiel · Das Spiel des Jahres 2023 basiert auf dem erfolgreichen Videospiele und ist ein Aufbaustrategie- und Puzzlespiel. Die Spieler legen gemeinsam sechseckige Plättchen zu einer Landschaft zusammen und versuchen Aufträge der Bevölkerung zu erfüllen. Je besser das gelingt, umso mehr Punkte gibt es.

- ▶ 1 Sortiereinsatz, 2 Blöcke, 5 Schachteln mit Zusatzmaterial, 98 Plättchen, 1 Anleitung DE * Bitte beachten Sie die Zusatzhinweise in unserem Web-Shop.



Pegasus		
Alter: ab 8	Spieler: 1-6	Dauer: 45 Min.
Eignung für die Ausleihe: 4*		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
29,69 €		
Best.Nr. 22-465		

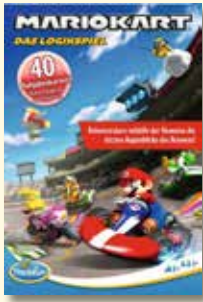


Fun Facts

Quizspiel · Wie gut kennt man seine Mitspielenden? Man beantwortet geheim eine Frage mit einer Zahl, anschließend werden die Antworten in aufsteigender Reihenfolge geordnet, indem man sich gegenseitig einschätzt. Danach werden alle Antworten aufgedeckt und Punkte gesammelt, die man in die Punkteliste einträgt.

- ▶ 1 Wertungsblatt, 1 Stern, 8 Stifte, 8 Pfeiltafeln, 195 Karten, 1 Anleitung DE
* enthält Verbrauchsmaterial: abwischbare Stifte / Art und Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Repos Production		
Alter: ab 8	Spieler: 4-8	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 23 x 16 x 5 cm		
25,19 €		
Best.Nr. 06-712		

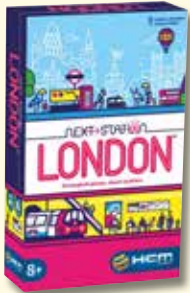


Mariokart: Das Logikspiel

Logikspiel · Zwischen fünf und acht verschiedene Hinweise muss man pro Aufgabenkarte kombinieren um herauszufinden, welcher Rennfahrer welche Position belegt. Man folgt den Hinweisen und platziert die Rennfahrer an der richtigen Position auf der Rennstrecke. Gefördert werden Logik, Beobachten und Schlussfolgern.

- ▶ 1 Tafel, 9 Figuren, 1 Aufgabenheft DE

ThinkFun		
Alter: ab 8	Spieler: 1+	Dauer: beliebig
Eignung für die Ausleihe: 1		
Stülpkarton · 23 x 16 x 4 cm		
17,99 €		
Best.Nr. 29-1410		

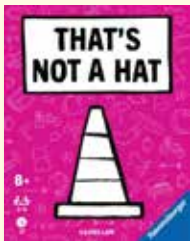


Next Station: London

Logikspiel · Wer schafft es, Pläne für die London Underground zu gestalten und dabei bestimmte Kriterien zu erfüllen? Jeder entwirft seine Underground Linien und sammelt Punkte. Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt. Gefördert werden Konzentrationsfähigkeit und Entwicklung von Problemlösungskompetenzen.

- ▶ 1 Block, 4 Stifte, 20 Karten, 1 Anleitung DE, GB, FR, IT * Klappschachtel, magnetisch, nicht folierbar / Verbrauchsmaterial: Buntstifte, Wertungsblock (Download unter die-spieltruhe.de/Dokumente)

blue orange		
Alter: ab 8	Spieler: 1-4	Dauer: 25 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2-3*		
Klappschachtel mit Magnetverschluss · 18 x 11 x 4 cm		
20,69 €		
Best.Nr. 23-030		



That's not a hat

Memospiel · Alle machen sich gegenseitig verdeckt Geschenke und versuchen sich zu merken, wer gerade welches Geschenk hat. Falls man es vergessen hat, muss man überzeugend bluffen – ansonsten kassiert man Minuspunkte. Wer am Ende die wenigsten Minuspunkte hat, gewinnt.

- ▶ 110 Karten, 1 Anleitung DE, FR, NL, IT
* Anzahl der Karten nicht spielbestimmend

Ravensburger		
Alter: ab 8	Spieler: 3-8	Dauer: 15 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1*		
Stülpkarton · 13 x 10 x 3 cm		
9,89 €		
Best.Nr. 29-639		



Unlock! Kids: Detektivgeschichten

Rätselspiel · Die sechs Detektivgeschichten in drei unterschiedlichen Spielwelten mit außergewöhnlichen Geschichten wurden speziell für junge Detektive entwickelt und sind immer wieder spielbar. Es wird keine App benötigt und mit dem enthaltenen Tutorial kann man sofort losspielen.

- ▶ 1 Faltblatt, 38 Plättchen, 167 Karten, 1 Heft, 1 Anleitung DE
* Unter dem Schachteleinsatz befindet sich weiteres Spielmaterial

Space Cowboys		
Alter: ab 8	Spieler: 1-4	Dauer: 20 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2*		
Stülpkarton · 23 x 16 x 5 cm		
26,99 €		
Best.Nr. 06-683		



Der Herr der Ringe: Gemeinsam zum Schicksalsberg

Würfelspiel · Die Gefährten beschützen den Ringträger vor Gefahren, die auf dem Weg zum Schicksalsberg lauern. Sie nehmen es mit vielen Gegnern auf und scheuen keine Kämpfe. Mit einer guten Würfelauswahl bewegt man die Figuren über den Spielplan und wenn Frodo sein Ziel erreicht, gewinnen alle gemeinsam.

- ▶ 1 Spielplan, 4 Plättchen, 8 Würfel, 20 Spielfiguren, 50 Karten, 1 Anleitung DE

Kosmos		
Alter: ab 10	Spieler: 1-4	Dauer: 50 Min.
Eignung für die Ausleihe: 2		
Stülpkarton · 30 x 30 x 7 cm		
33,29 €		
Best.Nr. 09-109		



Hitster

Quizspiel · Man muss kein Musik-Experte sein, sondern rät im Zweifelsfall, ob ein Song vor oder nach einem anderen veröffentlicht wurde. Auch der typische Klang eines Jahrzehnts liefert dabei einen Hinweis. Es gibt drei verschiedene Schwierigkeitsstufen. Die kostenfreie App beginnt automatisch, die Songs auf Spotify abzuspielen, man kann sie aber auch mit einem beliebigen Musik-Streaming-Dienst abspielen. Reihum wird geraten oder gewusst, von wann/wem der Song ist und wie er heißt.

- ▶ 37 Chips, 308 Karten DE * Anleitung DE auf Schachtelboden Aussenseite
Bitte beachten Sie die Zusatzhinweise in unserem Web-Shop.

Jumbo		
Alter: ab 16	Spieler: 2-10	Dauer: 30 Min.
Eignung für die Ausleihe: 1-2*		
Stülpkarton · 21 x 12 x 8 cm		
22,49 €		
Best.Nr. 20-217		



Taco Katze Pizza Junior

Reaktionsspiel • Man ruft eins der drei Worte, bevor man seine Karte aufdeckt. Passt es zur Karte, ist man erneut am Zug. Wer zuerst keine Karten mehr hat, gewinnt.

Best.Nr. 06-796 • 13,22 €



Ligretto: Kids

Reaktionsspiel • Alle spielen gleichzeitig und versuchen Karten gleicher Farbe oder Tierart abzulegen. Wer zuerst seine Karten ablegt, gewinnt.

Best.Nr. 05-701 • 11,51 €



Elfer raus! Junior - Paw Patrol

Kartenspiel • Alle versuchen ihre fünf Handkarten loszuwerden, indem sie an vier verschiedene Zahlenreihen anlegen. Wer das zuerst schafft, gewinnt.

Best.Nr. 29-756 • 9,89 €



Eis am Ziel

Laufspiel • Welches Pinguin-Team hüpft am schnellsten über die Eisschollen zum Eismobil? Gefördert werden erste taktische Überlegungen.

Best.Nr. 05-163 • 13,49 €



Eierklatsch

Sammelspiel • Wer erkennt zuerst die richtige Farbe der gelegten Eier oder Hintergründe? Lustige Hühner helfen, Farben und Mischfarben kennenzulernen.

Best.Nr. 95-497 • 9,89 €



Die Nadel im Heuhaufen

Sammelspiel • Lasst die Karten fliegen und durchsucht den Heuhaufen nach Tieren und ihrem Lieblingsfutter. Jede gesammelte Tierkarte bringt Punkte.

Best.Nr. 05-176 • 9,89 €



Monster Loving Maniacs: Monsterjagd in Gruselbruch

Würfelspiel · Die Spielenden sind Monsterjäger in Ausbildung und verhindern, dass die Monster Chaos in Gruselbruch anrichten.

Best.Nr. 05-533 · 13,49 €



Bibi & Tina: Beste Freundinnen

Quizspiel · Findet heraus, wie gut ihr euch kennt! Wer die anderen am besten einschätzt, sammelt die meisten Punkte und gewinnt.

Best.Nr. 05-317 · 13,49 €



Woozle Goozle: Quizzaria 3001

Quizspiel · Für jede der spannenden Quiz-Fragen stehen vier Antworten zur Auswahl. Kooperativ perfekt für die Gruppe mit drei Schwierigkeitsstufen.

Best.Nr. 26-049 · 8,99 €



Viva Pocket

Sammelspiel · Wer legt zuerst alle seine Karten ab, indem er die Farben der Karten geschickt kombiniert? Sehr hochwertig und spannend bis zum Schluss.

Best.Nr. 95-529 · 17,09 €



Rookie Pocket

Sammelspiel · Superschnelles Aufdeckspiel mit amüsanten, überraschenden Situationen und fabelhafter Verarbeitung. Schnell erklärt und spannend bis zuletzt.

Best.Nr. 95-528 · 16,65 €



Kniffel 7

Würfelspiel · Mit sieben ganz unterschiedlichen Würfeln kann jetzt noch mehr und auch um höhere Punkte gekniffelt werden.

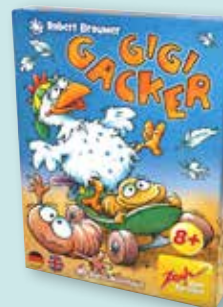
Best.Nr. 05-074 · 13,49 €



Itzi Blitzi Bäm!

Wortratespiel · Einfaches und schnell erlernbares Wort-/Partyspiel mit fünf unterschiedlichen Spielmodi und Schwierigkeitsstufen.

Best.Nr. 27-533 · 11,69 €



Gigi Gacker

Kartenspiel · Wettschlemmen am Wurmbuffet: Welches Huhn schnappt sich die meisten Würmer? Die Mischung aus Glück und Taktik sorgt für Spaß und Spannung.

Best.Nr. 50-217 · 8,09 €



Geht noch was?

Würfelspiel · Wer sammelt in fünf Runden die meisten Punkte? Jeder baut eine eigene Wertungstafel und hofft, dass die 7 Würfel, die für alle gleichzeitig gewürfelt werden, richtig fallen.

Best.Nr. 05-300 · 13,49 €



Detecteam: Family - Ein Ei zu viel

Suchspiel · In der Eier-Tagesstätte werden die Eier verschiedenster Tiere betreut, aber auf einmal ist ein Ei zu viel im Hort. Wer löst das Rätsel?

Best.Nr. 119-018 · 12,96 €



Neue Fälle für Spürnasen



MicroMacro: Crime City „Showdown“

Detektivspiel · Willkommen zurück in Crime City – einer Stadt, in der hinter jeder Ecke das Verbrechen lauert. Der vierte und abschließende Teil der MicroMacro: Crime City-Reihe. Ab 10 Jahren

Best.Nr. 22-503 · 22,49 €



Masters of Crime: Stilleben

Detektivspiel · Eindringliches Thriller-Erlebnis. Interaktive Hilfe erfolgt durch Google Maps, Online-Recherche oder E-Mails. Bei vollständig ausgeschriebenen Telefonnummern könnt ihr es ja mal anklingeln lassen. Ab 14 Jahren

Stilleben

Best.Nr. 09-1057 · 22,49 €

Vendetta

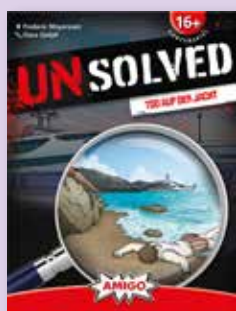
Best.Nr. 09-1056 · 22,49 €



Jumanji

Rätselspiel · Das kooperative Spiel erweckt Abenteuer zum Leben. Die Spieler nutzen die grüne Kuppel, um Reime zu dechiffrieren und decken Challenges auf, die sie in ihrem Abenteuer durch den Dschungel bewältigen müssen. Wer als Erster das Zentrum des Spielplans erreicht, gewinnt für das ganze Team. Verliert ein Spieler sein letztes Leben, ist dagegen für alle sofort Schluss. Ab 8 Jahren

Best.Nr. 17-059 · 29,88 €



Unsolved: Tod auf der Jacht

Detektivspiel · Zweiter Teil der Reihe, bei dem nur anhand von Bildern ermittelt wird. Jedes Detail zählt! Ab 16 Jahren

Best.Nr. 03-172 · 13,49 €



echoes

Preisgekrönte Hörspielreihe bei denen Geräusche und Stimmen mit 24 Kartenmotiven in Einklang gebracht werden sollen. Smartphones neuerer Bauart sind erforderlich. Ab 14 Jahren

29-634	# 6: Mord auf Ex	ab 14	11,69 €
29-635	# 7: Draculas Erbe	ab 14	11,69 €
29-755	# 8: Das Orakel	ab 14	11,69 €
29-730	# 9: Tatort- Der Seher	ab 14	11,69 €



Crime Scene: Brooklyn 2002

Rätselspiel · Aus Bildern und in Texträtseln gilt es, Hinweise zu entschlüsseln und Beweise zu sichern. Ob man auf der richtigen Spur ist, kann man auf der Beweistafel kontrollieren. Hinweiskarten helfen, neue Lösungswege aufzudecken. In diesem Spiel wird kein Spielmaterial unbrauchbar gemacht. Ab 18 Jahren

Best.Nr. 27-525 · 19,75 €

ebenfalls in dieser Reihe erschienen:

27-523	Crime Scene: London 1892	19,75 €
27-524	Crime Scene: Lazio 1356	19,75 €
27-538	Crime Scene: Palermo 1985	19,75 €
27-539	Crime Scene: Wien 1824	19,75 €





Unlock! Kids

Rätselspiel • Die sechs Detektivgeschichten in drei unterschiedlichen Spielwelten mit außergewöhnlichen Geschichten wurden speziell für junge Detektive entwickelt und sind immer wieder spielbar. Es wird keine App benötigt und mit dem enthaltenem Tutorial kann man sofort losspielen. Auch als Einzelszenarien erhältlich. Ab 8 Jahren

**06-683 Detektivgeschichten
Box mit 3 Szenarien** **26,99 €**

Auch als Einzelszenarien erhältlich:

06-705 Sz. 1: Auf dem Bauernhof 10,79 €

06-706 Sz. 2: Die Burg von Mac Unlock 10,79 €

06-707 Sz. 3: Chaos im Park 10,79 €

**06-760 Geschichten aus der Vergangenheit
Box mit 3 Szenarien** **26,99 €**

Auch als Einzelszenarien erhältlich:

06-775 Sz. 4: Streifzug durch die Steinzeit 10,79 €

06-776 Sz. 5: Die Geheimnisse von
Pharaonin Hatschepsut 10,79 €

06-777 Sz. 6: Auf nach Gold Town 10,79 €



Unlock! 10 – Einzelszenarien

Rätselspiel • Einzelszenarien aus der Box „Game Adventures“. Die zugehörige App bietet 24 Sprachen an! Ab 10 Jahren

Einzelszenarien:

06-568 Unlock! 10 Sz. 1: Zug um Zug 15,57 €

06-565 Unlock! 10 Sz. 2: Mysterium 15,57 €

06-559 Unlock! 10 Sz. 3: Pandemic 15,57 €



Unlock! 11: Extraordinary Adventures

Rätselspiel • Die 11. Box der preisgekrönten Escape-Reihe Unlock! bietet spannende Rätsel und Geschichten zu drei außergewöhnlichen Abenteuern. Die Spiele der Reihe lassen dieses kooperative Erlebnis, unterstützt durch eine App, am heimischen Spieltisch lebendig werden. Ab 10 Jahren

Best.Nr. 06-579 • 35,99 €

Timeline Twist

Quizspiel • Diese Reihe ist sowohl kooperativ als auch kompetitiv spielbar. Im Spielzug versucht man eine seiner Karten in die korrekte „Zeitlücke“ zu legen. Falls man falsch liegt, muss man die Karte abwerfen und eine neue Karte ziehen. Wer am Ende einer Runde die letzte eigene Karte in eine korrekte Zeitlücke legen konnte, gewinnt. Ab 8 Jahren

Timeline Twist
Best.Nr. 06-793 • 17,64 €

**Timeline Twist:
Pop Culture**
Best.Nr. 06-792 • 17,64 €

**Timeline Twist:
Star Wars**
Best.Nr. 06-794 • 19,98 €



Detecteam: Family

Rätselspiel • Detektiv-Fälle für die ganze Familie bei denen man ohne Anleitung direkt losspielen kann. Bildkarten geben die entscheidenden Hinweise und werden wie ein Puzzle zusammengefügt, bis das Rätsel gelöst ist. Ab 8 Jahren.

**Der verschwundene
Kuchen**
Best.Nr. 119-022 • 12,96 €

Das faule Wettrennen
Best.Nr. 119-023 • 12,96 €





Das audiodigitale Lernsystem macht Bücher und Spiele lebendig und vermittelt Wissen. Die zugehörigen Stifte stanno wir mit allen aktuellen Daten aus.



Best.Nr.	Titel	Alter	Preis
29-4000	tiptoi-Stift mit Akku		47,69 €
Bücher			
29-4089	Darro Drache und die Sache mit dem Mut	ab 4	11,69 €
29-4074	Der Weltraum: Raumfahrt, Sterne und Planeten	ab 6	19,80 €
29-4090	Lenny Lamm und die Sache mit der Wut	ab 4	11,69 €
29-4086	Mein Wimmelbuch	ab 3	16,19 €
29-4068	Meine Lern-Spiel-Welt: Buchstaben	ab 4	17,99 €
29-4087	Meine Lern-Spiel-Welt: Englisch	ab 4	17,99 €
29-4073	Meine Lern-Spiel-Welt: Konzentration und Wahrnehmung	ab 4	17,99 €
29-4088	Meine Lern-Spiel-Welt: Uhr und Zeit	ab 4	17,99 €
29-4070	Meine Lern-Spiel-Welt: Zahlen und Mengen	ab 4	17,99 €
29-4056	Meine schönsten englischen Kinderlieder	ab 4	17,99 €
29-4067	Mein Wörter-Bilderbuch: Baustelle	ab 3	16,19 €
29-4066	Suchen und Entdecken: Fahrzeuge	ab 2	16,19 €
29-4085	Suchen und Entdecken: Meine Tiere	ab 2	16,19 €
29-4072	Unser Wald	ab 4	17,99 €
29-4083	Weltatlas	ab 5	22,49 €
29-4057	Wieso? Weshalb? Warum? Lexikon	ab 4	22,49 €
29-4058	Wir entdecken die Dinosaurier	ab 4	17,99 €
29-4079	Wir entdecken die Musik	ab 4	17,99 €
29-4084	Wir erkunden den Weltraum	ab 4	17,99 €
Puzzle und Spiele			
29-4091	Die flinken Sprach-Hörnchen	ab 3	24,29 €
29-4093	Mein Zuhause	ab 2	14,39 €
29-4081	Quiz Tier-Rekorde	ab 6	10,79 €
29-4080	Quiz Unter Wasser	ab 6	10,79 €
29-4082	Puzzle für kleine Entdecker: Dinosaurier	ab 3	13,49 €





Brainbox – Spiel dich schlau!

BrainBoxen bieten schnelle Lern- und Gedächtnisspiele, die weder Stift, noch Papier oder Spielbrett benötigen. Jede Runde dauert nur wenige Sekunden und genauso schnell sind auch die Spielregeln erklärt. Die Boxen für Kinder ab 4 Jahren können bereits im Kindergartenalter eingesetzt werden. Boxen ab 8 Jahren sind zum spielerischen Lernen konzipiert und fördern die Gedächtnisleistung bei Grundschulkindern. Nach oben sind keine Altersgrenzen gesetzt: BrainBox-Spiele sind perfekt für Familien, spielbar alleine oder in einer beliebig großen Gruppe. Weitere BrainBoxen finden Sie hier im Katalog auf Seite 9 und bei den Lernspielen ab Seite 24.



Best.Nr.	Titel	Alter	Preis
29-4067	Baustelle	ab 3	16,19 €
95-296	Unterwasserwelt	ab 5	17,09 €
95-218	Tierkinder	ab 5	17,09 €
95-260	Finde den Unterschied - Ferien	ab 6	12,59 €
95-313	Weltreise	ab 6	17,09 €
95-298	Zeitreise	ab 7	17,09 €
95-213	Erfindungen	ab 8	17,09 €
95-259	Deutschland	ab 8	17,09 €
95-498	Harry Potter	ab 8	17,99 €
95-499	Wilde Tiere	ab 8	17,09 €
95-531	Welt des Fußballs	ab 8	17,09 €
95-532	Dinosaurier	ab 8	17,09 €

Klassensätze

7 gleiche Spiele – ausleihfertig vorbereitet und verpackt

Von Büchern kennen das schon viele: Materialsätze für eine ganze Schulklasse. Diese können von Lehrkräften ausgeliehen werden, sodass alle Kinder in der Klasse gemeinsam spielen können. Die Klassensätze beinhalten je 7 gleiche Spiele und sind für 28 und mehr Kinder gleichzeitig einsetzbar. So können auch Spielevents in der Bücherei für Klassen durchgeführt werden.

Die Auswahl wurde von Christina Valentiner-Branth von der Brettspielakademie kuratiert. Die Spiele werden ausleihfertig verpackt in einer stabilen Kunststoffbox ausgeliefert. Die Preisangaben beziehen sich auf die kompletten Klassensätze FIT-TO-PLAY.

Best.Nr.	Titel	Verlag	Alter	Spieler	Dauer	Preis
09-205	Ubongo!	Kosmos	ab8	1-4	25 Min.	198,- €
00-300	Fröschis	Amigo	ab 5	2-4	20 Min.	145,- €
00-301	Drecksau	Kosmos	ab 7	2-4	10 Min.	140,- €
00-302	Sleeping Queens	Game Factory	ab 7	2-5	15 Min.	160,- €
00-304	Armadillo	Amigo	ab 8	2-6	20 Min.	155,- €
00-305	Dobble	Zygomatic	ab 6	2-8	15 Min.	150,- €

Empfohlen von der



brettspielakademie.de



Dobble Klassensatz

Best.Nr. 00-305 • Preis 150,- €



Fröschis Klassensatz
Best.Nr. 00-300 • 145,- €



Drecksau Klassensatz
Best.Nr. 00-301 • 140,- €



Sleeping Queens Klassensatz
Best.Nr. 00-302 • 160,- €



Armadillo Klassensatz
Best.Nr. 00-304 • 155,- €



Ubongo Schul-Edition
Best.Nr. 09-205 • 198,- €



www.die-spieltruhe.de

Erscheint die Anmeldemaske auf dunklem Hintergrund, melden Sie sich bitte zuerst mit Ihrer Kundennummer und Postleitzahl an (ist auf jedem Anschreiben zu finden).

Ihre SpielTruhe-Kundennummer

Passwort: Ihre Postleitzahl

IM WEB-SHOP FINDEN SIE ...

... aktuelle Empfehlungen, Kinder- und Familienspiele, ganze Themenwelten und Zubehör. Alles lässt sich nach verschiedensten Kriterien filtern und sortieren. Wir erleichtern Ihnen so den Überblick bei gezielter Recherche. Sie können dabei nach Eignung, Spieleralter, Spieleranzahl, Spielmerkmal, Auswahl und Verfügbarkeit filtern und haben alles auf einen Blick:

- ▶ **Spielbeschreibung** (mit Annotation und Abbildungen)
- ▶ **Testnote** zur Eignung für die Ausleihe (Schulnotensystem)
- ▶ **„Dokumente & Ersatzteile“** (Anleitungsdownload und Ersatzteilebestellung)
- ▶ **Druckvorlagen** für Verbrauchsmaterial (Wertungsblöcke)
- ▶ **Abbildungen von Spielmaterialien** (Karten, Plättchen)

Fehlt Ihnen Ihre Kundennummer oder möchten Sie sich neu anmelden?

Nichts leichter als das! Rufen Sie uns an:

+49 (0) 8822 94873-0

oder schreiben Sie uns eine Nachricht an:

info@die-spieltruhe.de

Sie sehen am Kopf der Internetseite keinen blauen Balken? Dann prüfen Sie bitte die Adresszeile Ihres Internet-Browsers.

DIE SPIELTRUHE-DATENBANK ...

Unser Datenbestand bietet mit mehr als 7.000 Titeln ein umfassendes, bebildertes Verzeichnis mit Gesellschaftsspielen aller Art.

Übersichtliche Kategorien erleichtern die Auswahl. Selektionsfelder ermöglichen eine individuelle Suche.

Detaillierte Inhaltsübersichten und kostenloser Download von Anleitungen stehen ebenso zur Verfügung wie ein Spiele-Archiv.

Dort können – auch für im Handel nicht mehr erhältliche Spiele – Anleitungen ausgedruckt und Ersatzteile bestellt werden.

- ▶ **Alle Preise mit 10% Bibliotheksrabatt**
- ▶ **Testergebnisse der Eignungsprüfung**
- ▶ **Bilder, Anleitungen, Annotationen**
- ▶ **Ludografische Angaben**



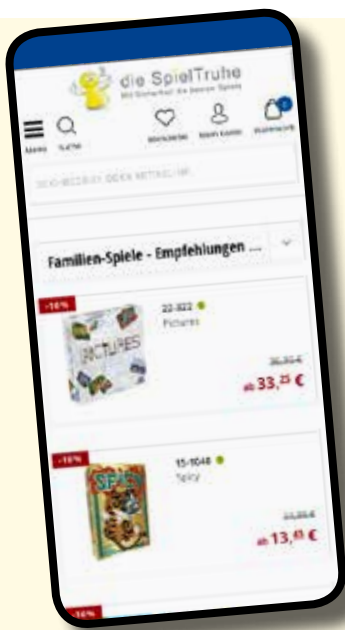
Selektieren und Filtern

Zurück zur Startseite

Kategorien nach Zielgruppen

Im Suchfeld können Sie außer der Artikelnummer auch die EAN, den Titel des gesuchten Spieles oder Begriffe wie z.B. „kooperativ“ eingeben.

The screenshot shows the website interface with a top navigation bar containing contact information and a search field. Below the navigation are category tabs: EMPFEHLUNGEN, KINDER-SPIELE, FAMILIEN-SPIELE, ERWACHSENEN-SPIELE, THEMEN-WELTEN, LERN-SPIELE, and ZUBEHÖR. A left sidebar lists various categories like 'Empfehlungen', 'Erwachsenen-Spiele', etc. The main content area features a filter section with dropdowns for 'HERSTELLER', 'EIGNUNG', 'ANZAHL SPIELER', and 'ALTER'. A 'Zusätzliche Filteroptionen' section contains a list of checkboxes for specific recommendations like 'Empfehlung Bestseller 2023'. Below the filters, four product cards are displayed, each with an image, title, and price. The products are: 'WASSER DRACHEN' (HABA), 'LABYRINTH JUNIOR' (Gabbys Dollhouse), 'By the Book', and 'Boba im Zoo' (BOBO Siebenschiemer).



Je nachdem, ob Sie die Seite auf einem großen Bildschirm, einem Tablet oder auf einem Smartphone besuchen, sieht das Ganze natürlich etwas unterschiedlich aus. Die Funktionalität ist aber in jedem Fall dieselbe.

ÜBRIGENS:

die SpielTruhe-Testnote finden Sie im Shop immer unter der Produktbeschreibung.





Bitte beachten Sie: Hier angegebene Preise können sich verändern. Die jeweils aktuellen Preise finden Sie immer in unserem Web-Shop die-spieltruhe.de.

DIENSTLEISTUNGEN (Siehe auch S. 4)

FIT-TO-PLAY:

- ▶ Vorbereitet für die Ausleihe 11,90 €

EINZEL-BEARBEITUNG:

- ▶ Folierung 9,20 €
- ▶ Inhaltsangabe 1,40 / 1,60 €
- ▶ Katalogdaten 0,80 €
- ▶ Etikett 1,40 €
- ▶ Batterieausstattung 8,90 €
- ▶ Buchfolierung 5,80 €

Versandkostenpauschale 6,90 €

DAS RICHTIGE FINDEN:

www.die-spieltruhe.de

KATEGORIEN:

EMPFEHLUNGEN:

- ▶ 2024 Empfehlungen Frühjahr
- ▶ Grundbestand
- ▶ MINT-Medien
- ▶ Preisträger
- ▶ Spiel des Jahres
- ▶ Spielenachmittag

KINDER- / FAMILIEN- / ERWACHSENEN-SPIELE:

- ▶ Geschicklichkeits- und Aktionsspiele
- ▶ Kartenspiele
- ▶ Lauf- und Würfelspiele
- ▶ Lege- und Sammelspiele
- ▶ Memo- und Logikspiele
- ▶ Party-Spiele
- ▶ Quiz- und Ratespiele
- ▶ Taktik- und Strategiespiele

LERN-SPIELE:

- ▶ Allgemeinwissen, Deutsch, Mathematik, Uhrzeit, Geld, Straßenverkehr, Umwelt, Natur, Farben, Formen, Naturwissenschaften, Fremdsprachen, Gesundheit, Ernährung, Integration, Migration, Logik, Konzentration, Motorik, MINT

THEMEN-WELTEN:

- ▶ Frisch eingetroffen
- ▶ tiptoi, LÜK, Schubi, GraviTrax, BOOKii
- ▶ Bücher, Bücherhelden, Puzzle
- ▶ Groß- und Wandspiele
- ▶ Erzähltheater
- ▶ Escape, Rätsel, Abenteuer, Krimi

STANDING-ORDER 2024:

Sie haben wenig Zeit für den Bestandsaufbau?

Nennen uns Ihre Rahmenbedingungen und wir erstellen Ihnen einen unverbindlichen Vorschlag, welche Spiele aus diesem Katalog für Sie die richtigen sind. Lieferung aller Standing-Order Bestellungen kostenfrei!

ANFORDERUNGSPROFIL

(Hier ausfüllen und zusenden – oder unter “Standing-Order” in unserem Web-Shop die-spieltruhe.de)

Name der Einrichtung:

.....

Kunden-Nr.: _____

Auftragswert: _____ (€)

inkl. Bearbeitungskosten zzgl. Bearbeitungskosten

Gewünschte Bearbeitung (kostenpflichtig):

- FIT-TO-PLAY
- Spielfolierung (Deckel + Boden)
- Inhaltsangabe eingeklebt und foliert
- Inhaltsangabe als Text-Datei per E-Mail
- Etikett „Vor der Ausleihe Spielteile zählen“
- Etikett wie oben zzgl. „Spielkategorie + Alter“
- Batterieausstattung
- Buchfolierung
- META-Daten im Format:
 - MAB MARC21 MARC21XML

Zielgruppen (Angabe in %):

- Kleinkinder bis 3 Jahre: _____ %
- Kinder 4 bis 8 Jahre: _____ %
- Lernspiele: _____ %
- Familienspiele: _____ %
- Partyspiele: _____ %

zusätzlich gewünscht:

tiptoi anspruchsvolle Spiele

Einschränkungen:

- keine Spiele mit Eignung 3* oder schlechter (Ausnahme: Preisgekrönte Spiele – nach Absprache)
- nur folierbare Verpackungen
- keine Spiele mit Batterien
- keine Puzzle mit mehr als 48 Teilen
- keine kleinformatigen Spiele (bis 18 cm)
- keine Spiele mit Altersfreigabe ab 18 Jahren
- keine Metallboxen

Gewünschte Liefertermine

(bei Mehrfachnennungen teilen wir Ihr Budget auf):

Mai September November



FINDEX

Diese Listung zeigt – alphabetisch sortiert – auf welcher Seite dieses Kataloges Sie nähere Infos zu den einzelnen Spielen finden. Noch ausführlichere Angaben finden Sie jederzeit auf www.die-spieltruhe.de

Titel	Seite	Titel	Seite	Titel	Seite	Titel	Seite
100 Places	33	Der Herr der Ringe: Der Ringträger	33	Gewusel im Garten	9	Mensch ärgere Dich nicht	13
4 gewinnt	12	Der Herr der Ringe: Gemeinsam zum Schicksalsberg	12 · 41	Gigamon	7 · 38	MFG	27
5 Towers	28	Der kleine Siebenschläfer	17	Gigi Gacker	43	MicroMacro: Crime City	44
Ab ins Körbchen	16	Detecteam	43 · 45	Goblin Coaster	30	miniLÜK-Set: Dinosaurier	26
Activity Junior	7	Die Bremer Stadtmusikanten	25	Große kleine Edelsteine	25	Mixosaurus	23
Alarm!	8	Die magischen Schlüssel	21	Halli Galli	13	Monolith	31
Alpino	27	Die Nadel im Heuhaufen	42	Halli Galli Twist	39	Monopoly	13
Animo Mondo	9	Die Schule der magischen Tiere	7	Hallihallo Kalmario	18	Monopoly Junior	8
Armadillo	47	Disney Around the World	18	Heckmeck am Bratwurmeck	9	Monster Loving Maniacs	43
Auf die 12!	12	Dobble	30 · 47	Hildas Farben und Förmchen	16	Monsterrolle	22
bambinoLÜK-Set: Toddy's	24	Domino	12	HIT	30	Moon River	31
Bamboo Rallye Cup	21	Dorfromantik	40	Hitster	13 · 41	Moorland	34
Beethupferl	37	Douz Animo	38	Hitster: Schlager-Party	35	Mysterium Kids	7 · 39
Berufe Memo	8 · 15	Drachenhüter	30	Hotelogic	27	Nasenbär	19
Bibi & Tina: Beste Freundinnen	43	Dragomino	7	Hugo das Schlossgespenst	12	Nebel über Carcassonne	12
Bobo im Zoo	16	Dream Dragon Dream	21	Hüter der Jahreszeiten	29	Next Station: London	41
BrainBox	9 · 24 · 26 · 47	Drecksau	47	Irrgarten der Magier	38	Obstgarten	7
Butz' bärenstarkes Stapelspiel	14	Ducky Ducky	21	Itzi Blitzi Bäm!	43	Overbooking	34
By the Book	40	Echoes	13 · 44	Jumanji	44	Pelles putzmuntere Motorik	15
Cami Chamäleon	25	Ei, Ei, Stemperei	21	Katamino Family	24	Pfoten Parcours	27
Captain Flip	29	Eierklatsch	42	Kites - Zeit zu Fliegen	31	Phantastische Tierwesen	13
Carla Caramel	7 · 37	Eis am Ziel	42	Klang-Spielesammlung	24	Piratrix	23
Cascadia	12	Elfer raus! Junior	42	Klassensätze	47	Poker Junior	23
Catan: Junior	6	Emils buntes Regenbogen-Spiel	14	Kniffel 7	43	Rainforest	32
Challengers!	40	Entdecke die Welt	9	Koole Klötze	13	Rauf und Runter	32
Circles	28	Ente Hut, alles gut!	6 · 36	Kreisel durch die Welt	22	Regenbogenraupe	17
Clack!	9	Erster Obstgarten	8	Kunterbunt	9	Reif für die Insel	32
Cluedo	12	Erstes Englisch	26	Kuschel-Kolonien	9	Reise um die Welt mit Wolf	20
Cluedo Junior	6	Expedition ins WortReich	33	Labyrinth Junior: Gabby's	18	Rookie Pocket	43
Coco Crazy	6 · 38	Exploding Kittens	12	Labyrinth: Die drei ???	31	Rummikub	12
Colorama	9	Fädelspiel Feuerwehr	9	Let 's PARTY!	13	Rund um den Verkehr	8
Colorino: Bluey	15	Federflink	28	Ligretto: Kids	42	Rutsch & Flutsch	38
Cosmic Race	39	Felix Wackelnix	9	Little Action	9	Sagaland	13
Crime Scene	44	Fisch-Alarm im Froschteich	9	Little Lucky	14	Schach	13
Da ist der Wurm drin	6	Fish'n Shark	29	Logic! Games: Wo ist Wanda?	8 · 37	Schatz der Drachen	20
Das kleine Wir	37	Fluffy Valley	22	Lotti Karotti	7 · 37	Scrabble Junior	9
Das Kleinhorn vom Riesenwald	18	Fotosafari	36	Ludanimo	8	Set Up	32
Das Nilpferd in der Achterbahn: Kids	7 · 39	Fridas frecher Formenwürfel	15	LÜK Das Spiel	13 · 40	Sicher durch den Straßenverkehr	38
Das Spiel des Lebens	12	Fröschis	47	Luminos	31	Skull	34
Das Taschengeld-Spiel	8	Fun Facts	13 · 40	Mal mal 'n Monster	19	Skyjo	12
Das verrückte Haus	29	Gabby's Dollhouse memory	16	Mantis	13 · 40	Skyjo Junior	20
Das verrückte Labyrinth	12	Gänsemarsch	17	Mariokart	9 · 41	Sleeping Queens	47
Der Abenteuer Club: Auf großer Reise	29	Geht noch was?	43	Masters of Crime	44	Spinderella	7
Der achtsame Tiger	19	Genius Square	26	Max Mäuseschreck	7	Stapelspielzeug Im Wald	15
				Mein erstes Lotti Karotti	36	Stapelspielzeug	
				Mein grüner Fußballdruck	27	Waldfreunde	17
				Mein lieber Scholli	22	Sternschnupfern	19
				Mein tierischer Musik-Spaß	36	Stranger Things: Schattenwelt	35
						Super Kawaii Pets	32
						Tabu Familien-Edition	12
						Taco Katze Pizza Junior	42
						Tapsi, Flo & Co	36
						Tea Time Crime	34
						Tempo, kleine Klapperschlange!	7 · 37
						Tempo, kleine Schnecke	7
						Tension	33
						That's not a hat	41
						The Same Game	34
						Tierparade	16
						Timeline Twist	45
						tiptoi Grundbestand	10
						tiptoi Neuheiten	46
						Torres Family	33
						Tower Brix	35
						Transilvania	6 · 39
						Trucky 3	8
						Twister	6
						Twister Junior	36
						Tyrannosaurus Rex	22
						Ubongo!	13 · 47
						Unlock!	12 · 45
						Unlock! Kids	7 · 41 · 45
						Unsolved: Tod auf der Jacht	44
						Vegeto Mondo	25
						Viva Pocket	43
						Vogelversammlung	20
						Volles Fass voraus	35
						Waldfreunde	17
						Wasserdrachen	7 · 39
						Wheels vs Doors	35
						Wir spielen Baustelle	6
						Wolkenschiff	23
						Woodanimo	23
						Woozle Goozle: Quizzeria	43
						Woozle Goozle: Schlaukopf	8
						Woozle Goozle: Um die Welt	26
						Würfelhelden	13
						Würfelkönig Junior	19
						Zauberberg	6
						Zicke Zacke Hühnerkacke	6
						Zizanimal	20





die-spieltruhe.de

Ihre Spezialisten für Spiele in Bibliotheken



die SpielTruhe Silbermann GbR
Am Weinberg 5 · 82487 Oberammergau
Mail: info@die-spieltruhe.de
Telefon: 08822 / 94873-0
Telefax: 08822 / 94873-29